

**INDICACIONES:**

**1.- OPTATIVIDAD:** El alumno deberá escoger una de las dos opciones, pudiendo desarrollar los cuatro ejercicios de la misma en el orden que desee.

**2.-CALCULADORA:** Se permitirá el uso de calculadoras no programables (que no admitan memoria para texto ni representaciones gráficas).

**CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:** Cada ejercicio se puntuará sobre un máximo de 2,5 puntos. Se observarán fundamentalmente los siguientes aspectos: Correcta utilización de los conceptos, definiciones y propiedades relacionadas con la naturaleza de la situación que se trata de resolver. Justificaciones teóricas que se aporten para el desarrollo de las respuestas. Claridad y coherencia en la exposición. Precisión en los cálculos y en las notaciones. Deben figurar explícitamente las operaciones no triviales, de modo que puedan reconstruirse la argumentación lógica y los cálculos.

---

**OPCIÓN A**

**Ejercicio 1**

a) (1,2 puntos) Discutir el sistema de ecuaciones lineales según los valores del parámetro  $\lambda$ :

$$\begin{cases} \lambda x + z = 1 \\ x + y + \lambda z = 1 \\ x - y + z = 1 \end{cases}$$

b) (0,8 puntos) Resolverlo para  $\lambda = 1$ .

**Ejercicio 2**

(2 puntos) Determinar la recta  $s$  que es simétrica de  $r : x + 2 = y = z - 2$ , respecto del plano  $\pi : x - z + 2 = 0$ .

**Ejercicio 3**

(2 puntos) Dada la función  $f(x) = 3x^4 + x^3 - 1$  determínense sus intervalos de crecimiento y decrecimiento, sus extremos relativos y el número total de puntos en los que  $f(x)$  se anula.

**Ejercicio 4**

(2 puntos) Calcular el área del recinto limitado por la gráfica de la función  $f(x) = x \cos x$  y el eje de las  $X$ , cuando  $x$  pertenece al intervalo  $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ .

**Ejercicio 5**

- a) (1 punto) Se tira una moneda tres veces. Calcular la probabilidad de que, sin tener en cuenta el orden, salgan una cara y dos cruces.
- b) (1 punto) Una persona elige al azar, sin verlas, dos cartas de una baraja española (de 40 cartas, de las cuales 10 son de cada uno de los 4 palos: oros, copas, espadas y bastos). Calcular la probabilidad de que ninguna de las dos cartas elegidas sea de copas.

**OPCIÓN B**

**Ejercicio 1**

(2 puntos) Dadas las matrices  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$   $C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ a & b \end{pmatrix}$  y, calcúlense  $a$  y  $b$  para que se verifiquen  $|MA| = 2$  y  $|M+B| = 3$ , donde se está usando la notación habitual (con barras verticales) para denotar al determinante de una matriz.

**Ejercicio 2**

Dada la recta  $r: x - 1 = \frac{y+1}{2} = z - 1$  y el plano  $\pi: x - y + z = 0$ , se pide:

- a) (0,8 puntos) Determinar la posición relativa de  $r$  y  $\pi$ .
- b) (1,2 puntos) Hallar el plano paralelo a  $\pi$  situado a la misma distancia de  $r$  que  $\pi$ .

**Ejercicio 3**

(2 puntos) Dada la función  $f(x) = xe^{-x}$ , determinénse su dominio de definición, asíntotas, intervalos de crecimiento y decrecimiento, extremos relativos, intervalos de concavidad y convexidad y puntos de inflexión. Esbócese también su gráfica.

**Ejercicio 4**

a) (1 punto) Calcular  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - \cos x}{\ln(1+x)}$ .

b) (1 punto) Calcular  $\int \frac{(\ln x)^2}{x} dx$ .

**Ejercicio 5**

(2 puntos) La variable aleatoria IMC (índice de masa corporal, de modo abreviado) de las personas adultas de un determinado país sigue una distribución normal de media 26 y desviación típica de 6. Si tener un IMC superior a 35 significa ser obeso, encontrar la proporción de personas adultas obesas de ese país.

**Nota:** Se da la tabla de la  $N(0,1)$ .

## SOLUCIÓN DE LA OPCIÓN A

### Ejercicio 1

a) Las matrices asociadas al sistema son  $A = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 1 \\ 1 & 1 & \lambda \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$  y  $A^* = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \lambda & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Estudiamos los valores de  $\lambda$  para los cuales el determinante de  $A$  es 0:

$$|A| = \begin{vmatrix} \lambda & 0 & 1 \\ 1 & 1 & \lambda \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \lambda - 1 - 1 + \lambda^2 = \lambda^2 + \lambda - 2 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{-1 \pm \sqrt{1^2 + 4 \cdot 1 \cdot 2}}{2} = \frac{-1 \pm 3}{2} \Rightarrow \lambda = -2, \lambda = 1$$

Luego para valores de  $\lambda$  distintos de  $-2$  y  $1$ ,  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^*) = n^\circ$  de incógnitas. El sistema será compatible determinado.

Para  $\lambda = 1$ :  $A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  y  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0$

Entonces  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^*) = 2 < n^\circ$  de incógnitas, por lo que será un sistema compatible indeterminado.

Para  $\lambda = -2$ :  $A^* = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  y  $\begin{vmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0$  por lo que  $\text{rg}(A) = 2$ . Y por otro lado el menor

$$\begin{vmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -2 - 1 - 1 - 2 \neq 0, \text{ por lo que } \text{rg}(A^*) = 3. \text{ Será un sistema incompatible.}$$

b) Resolvemos para  $\lambda = 1$ :

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Luego  $\begin{cases} x = 0 \\ x + y = 0. \\ x - y = 0 \end{cases}$

La solución del sistema será  $\begin{cases} x = 0 \\ y = 0. \\ z = \lambda \end{cases}$

## Ejercicio 2

Escribimos la ecuación de la recta  $r$  en paramétricas:  $r: \begin{cases} x = -2 + \lambda \\ y = \lambda \\ z = 2 + \lambda \end{cases}$

Calcularemos dos puntos de la recta y hallaremos sus simétricos respecto al plano. La recta que une los puntos simétricos será la recta simétrica respecto del plano.

Dos puntos de  $r$  son:  $P(-2, 0, 2)$ , que se obtiene para  $\lambda = 0$  y,  $Q(-1, 1, 3)$ , que se obtiene para  $\lambda = 1$ .

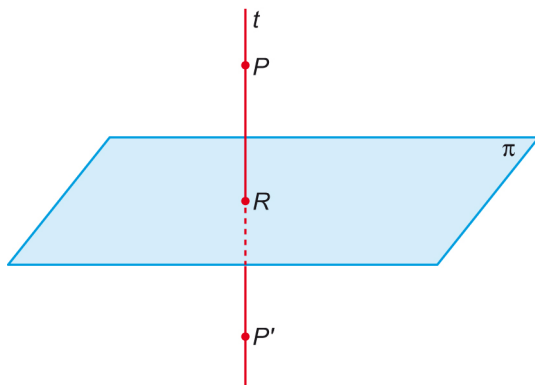
Hallamos los simétricos respecto del plano de los dos puntos anteriores:

Hallamos una recta  $t$  perpendicular al plano, que pase por  $P$ .

La recta  $r$  tiene como vector director  $\vec{v}_t = \vec{n}_\pi = (1, 0, -1)$ , y pasa por  $P(-2, 0, 2)$ , luego:  $t: \begin{cases} x = -2 + \lambda \\ y = 0 \\ z = 2 - \lambda \end{cases}$

La intersección de  $t$  con el plano  $\pi: x - z + 2 = 0$  nos dará el punto medio entre  $P$  y  $P'$  que llamamos  $R$ :

$$R = t \cap \pi \Rightarrow -2 + \lambda - 2 + \lambda + 2 = 0 \Rightarrow 2\lambda = 2 \Rightarrow \lambda = 1 \Rightarrow R(-1, 0, 1)$$



De la definición de  $R$  como punto medio deducimos las coordenadas de  $P'$ :

$$-1 = \frac{-2 + x_{P'}}{2} \Rightarrow x_{P'} = 0; \quad 0 = \frac{y_{P'}}{2} \Rightarrow y_{P'} = 0;$$

$$1 = \frac{2 + z_{P'}}{2} \Rightarrow z_{P'} = 0.$$

Luego  $P'(0, 0, 0)$ .

Hallamos una recta  $t'$  perpendicular al plano

$$\vec{v}_{t'} = \vec{n}_\pi = (1, 0, -1), \text{ que pase por } Q(-1, 1, 3): t': \begin{cases} x = -1 + \lambda \\ y = 1 \\ z = 3 - \lambda \end{cases}$$

La intersección de  $t'$  con el plano  $\pi: x - z + 2 = 0$  nos dará el punto medio entre  $Q$  y  $Q'$ :

$$S = t' \cap \pi \Rightarrow -1 + \lambda - 3 + \lambda + 2 = 0 \Rightarrow 2\lambda = 2 \Rightarrow \lambda = 1 \Rightarrow S(0, 1, 2). \text{ Entonces:}$$

$$0 = \frac{-1 + x_{Q'}}{2} \Rightarrow x_{Q'} = 1; \quad 1 = \frac{1 + y_{Q'}}{2} \Rightarrow y_{Q'} = 1; \quad 2 = \frac{3 + z_{Q'}}{2} \Rightarrow z_{Q'} = 1. \text{ Por tanto, } Q'(1, 1, 1).$$

La recta simétrica  $s$  será aquella que pase por  $Q'$  y  $P'$ :

$$\vec{v}_s = \overrightarrow{P'Q'} = (1, 1, 1) - (0, 0, 0) = (1, 1, 1) \text{ y la ecuación de } s: \begin{cases} x = \lambda \\ y = \lambda \\ z = \lambda \end{cases} \text{ pasando por } P'(0, 0, 0).$$



### Ejercicio 3




El dominio de  $f(x)$  es  $D(f) = \mathbb{R}$ .

Calculamos la derivada primera:  $f'(x) = 12x^3 + 3x^2$

Para hallar los extremos relativos resolvemos  $f'(x) = 0$ :

$$12x^3 + 3x^2 = 0 \Rightarrow x^2(12x + 3) = 0 \Rightarrow x = 0, x = -\frac{1}{4}$$

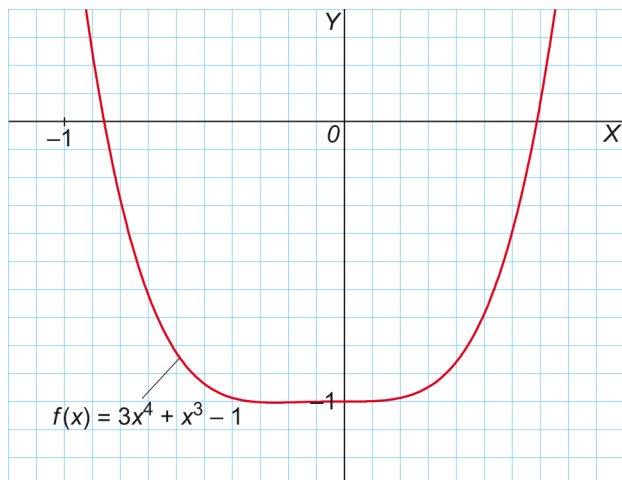
Estudiamos los intervalos de crecimiento y decrecimiento de la función  $f(x) = 3x^4 + x^3 - 1$ :

	$-\infty$	$-\frac{1}{4}$	$0$	$+\infty$
$f'(x)$	-	+	+	
$f(x)$				

Por tanto,  $f(x)$  es creciente en  $\left(-\frac{1}{4}, +\infty\right)$  y es decreciente en  $\left(-\infty, -\frac{1}{4}\right)$ .

Calculamos el número en el que  $f(x)$  se anula, es decir, hay que resolver  $f(x) = 0$ :  $f(x) = 3x^4 + x^3 - 1 = 0$

Por un lado, vemos que  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$  y  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = +\infty$ . Y además sólo tiene un mínimo, por lo que la función tendrá dos puntos de corte con el eje X, es decir, se anulará en dos puntos.



Podemos esbozar la gráfica teniendo en cuenta su único mínimo relativo en  $x = -\frac{1}{4}$ , su posible punto de inflexión en  $x = 0$ , y sus límites en infinito y menos infinito. De ese modo vemos que la única posibilidad compatible con que tenga solo un extremo relativo es la de dos puntos de corte.

#### **Ejercicio 4**

Estudiamos los puntos de corte de la función con el eje  $X$  en el intervalo  $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ :

$$f(x) = x \cos x = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ \cos x = 0 \Rightarrow x = \frac{\pi}{2} \end{cases}$$

Por lo tanto, la función no se anula en ningún punto en el intervalo dado.

Calculamos el área limitada por la curva de  $y = f(x)$ , el eje de abscisas:

Resolvemos  $\int x \cos x dx$  integrando por partes:

$$f(x) = x \Rightarrow f'(x) = 1$$

$$g'(x) = \cos x \Rightarrow g(x) = \int \cos x dx = \sin x .$$

$$\text{Entonces, } \int x \cos x dx = x \sin x + \cos x$$

Luego:

$$A = \int_0^{\frac{\pi}{2}} x \cos x dx = \left[ x \sin x + \cos x \right]_0^{\frac{\pi}{2}} = \left| \frac{\pi}{2} \sin \frac{\pi}{2} + \cos \frac{\pi}{2} - 1 \right| = \frac{\pi}{2} - 1 \text{ u}^2.$$



**Ejercicio 5**

a) Definimos los sucesos:

$C$  = "Obtener cara";  $\bar{C}$  = "No obtener cara"

$X$  = "Obtener cruz";  $\bar{X}$  = "No obtener cruz"

Los sucesos favorables son:  $CXX$ ,  $XCX$  y  $XXC$  y además son sucesos independientes.

Por tanto, la probabilidad de obtener una cara y dos cruces es:

$$P(1 \text{ cara y dos cruces}) = \left(\frac{1}{2}\right)^3 \cdot 3 = \frac{3}{8}.$$

b) Definimos el suceso:  $A$  = "La carta es de copas".

Tenemos que calcular la probabilidad de que no sean copas ninguna de las dos cartas, es decir,  $P(\bar{A} \cap \bar{A})$ . Como son sucesos no independientes, se tiene:

$$P(\bar{A} \cap \bar{A}) = \frac{30}{40} \cdot \frac{29}{39} = \frac{29}{52}.$$