

# educación plástica, visual y audiovisual

catálogo secundaria

Abre  Busca  Captura 



¡Tu playlist para educación plástica,  
visual y audiovisual!

## Así es Savia nueva generación

Descubre un proyecto pensado y centrado en la nueva generación de alumnos que llega a la etapa de Secundaria. Chicos y chicas que demandan nuevas competencias, que quieren desarrollar nuevas habilidades y a los que mueven diferentes intereses.

**Savia nueva generación** pone el foco en ese alumno digital, directo, inquieto, activo, conectado y visual.



### Los favoritos de tus alumnos

- Diseño actual, cercano a sus gustos
- Aprendizaje que le sirve en su día a día
- Material que le ayuda a ser más autónomo
- Herramientas digitales motivadoras



### Pensado especialmente para ti

- Diversidad de actividades
- Guía y solucionario en papel
- Ajuste real de los contenidos al currículo
- Ajuste real de los contenidos al número de sesiones
- Entorno digital intuitivo



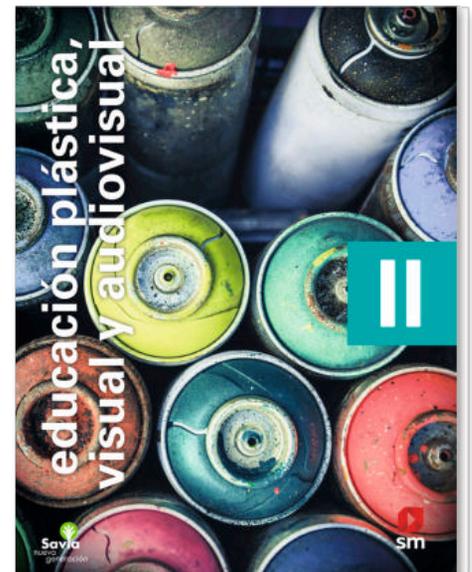
### Nuestros favoritos

- Método para trabajar la comprensión lectora
- Apuesta por el aprendizaje competencial
- Innovación metodológica
- Educación en valores

## Claves del proyecto: educación plástica, visual y audiovisual

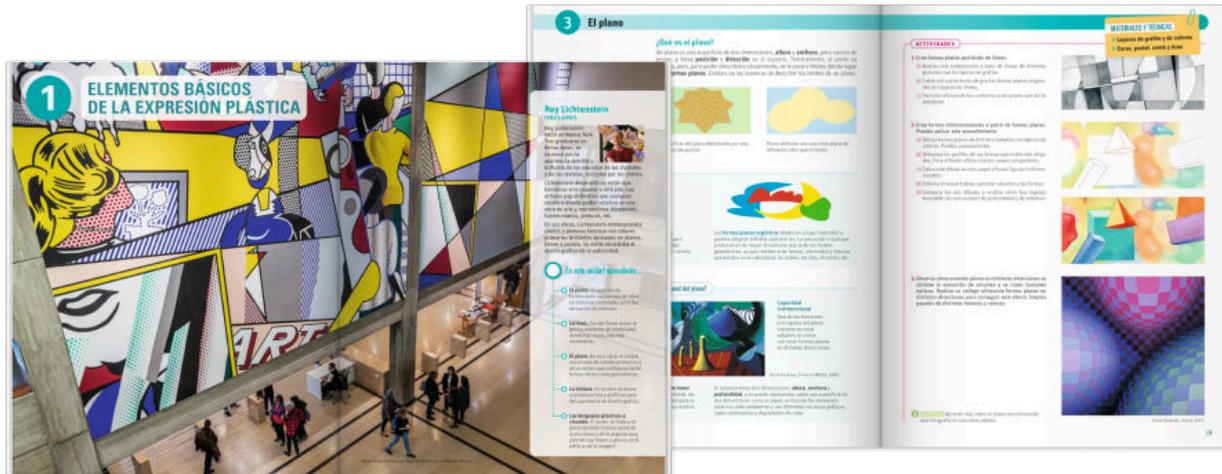
**Exposición teórica rigurosa acompañada de una gran propuesta de actividades prácticas adaptadas a las nuevas metodologías del aula y a los avances técnicos.**

- Discurso directo y visual.
- Rigurosidad en el contenido teórico y adaptación a la realidad del aula.
- Gran relevancia de la imagen: tanto la fotografía como la ilustración artística y técnica.



# Material para el alumno

- Libros adaptados al currículo: unidades agrupadas por bloques curriculares de contenido. Cada unidad se cierra con una doble página de actividades, un mapa mental que resume la unidad y una autoevaluación.



## Material para el profesor

- Guía del profesor: con sugerencias didácticas y propuestas de técnicas y actividades.
- Recursos didácticos con fichas de trabajo para consolidar y profundizar los contenidos de la unidad.
- Evaluaciones.

## Material digital

- Materiales adaptados a los contenidos curriculares incluidos en los libros.
- Recursos interactivos como vídeos, animaciones y actividades para presentar y consolidar los contenidos de la unidad.

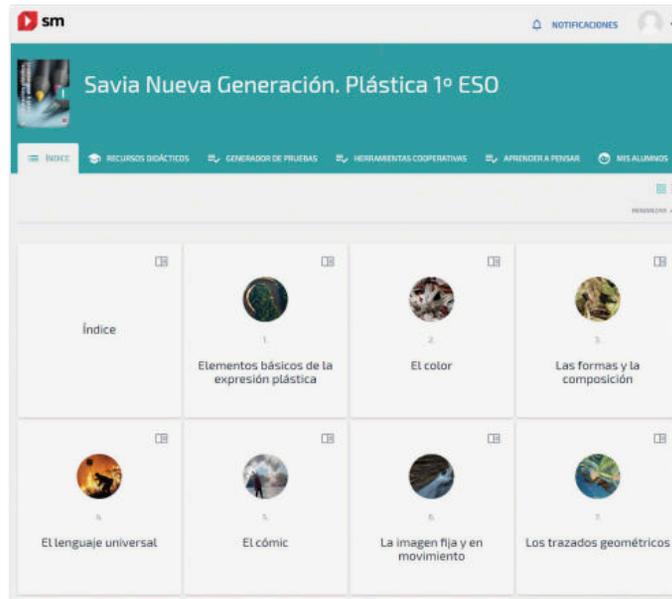
## Entorno digital



**Índice de unidades** didácticas con diversos recursos.



**Recursos didácticos** para preparar las clases, atender a la diversidad, evaluar, etc.



**Generador de pruebas**, para evaluar a los alumnos.



**Innovación educativa** aprendizaje cooperativo y aprender a pensar



**Mis alumnos**, para gestionar las aulas.

# Muestras digitales



- ETAPA  
- CURSO  
- MATERIA  
- PROYECTO

## Solicita tu licencia demo siguiendo estos pasos:

- 1 Entra en **[www.smwebpack.com](http://www.smwebpack.com)**.
- 2 Selecciona tu comunidad autónoma, etapa, curso, materia y el proyecto que te interesa.
- 3 Haz clic en "**Solicita tu licencia demo**".
- 4 Rellena el formulario.



# Lecturas recomendadas



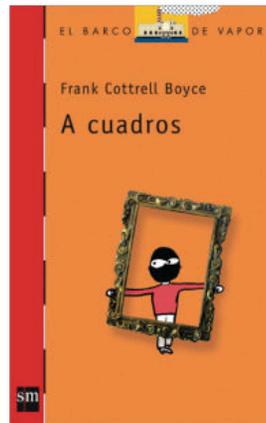
## Los Ambigú y el caso de la estatua

Una historia de detectives que dismantlarán una organización de traficantes de obras de arte.



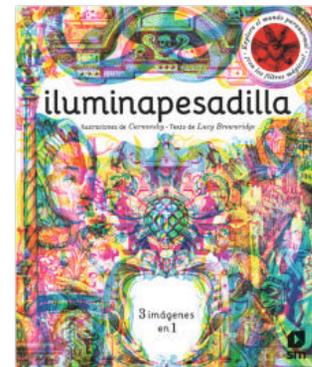
## Guía de ciudades

Un viaje magníficamente ilustrado por la historia, el arte y los museos de 30 ciudades inolvidables.



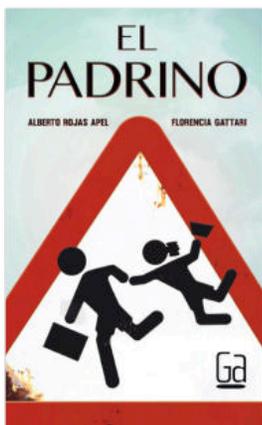
## A cuadros

Una novela basada en hechos reales, que describe con mucho humor cómo el arte puede afectar a la vida de cualquier persona.



## Iluminapesadilla

Un sorprendente libro con filtros mágicos para explorar la historia y el arte de diferentes lugares encantados.



## El padrino

Una novela sobre la amistad y el acoso escolar que nos demuestra que todos tenemos algo que enseñar y aprender de los demás.



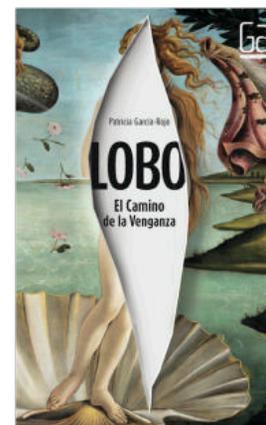
## Fuera de la burbuja

Un relato que condena las etiquetas y defiende el valor único de cada persona y el arte como forma de expresión.



## Pomelo y limón

Una historia de amor sobre la presión de los medios, y el valor de la intimidad y la expresión artística.



## Lobo:

### El Camino de la Venganza

Una aventura protagonizada por un valiente salteador que quiso robar el manto de una Venus y perdió el corazón en el intento.



[www.e-sm.net/Savia-Nueva-Generacion](http://www.e-sm.net/Savia-Nueva-Generacion)



202783

