

Educación

Primaria

más 
Savia


sm

“...más Savia es un proyecto educativo pensado para preparar a los alumnos para «vivir en el mundo» y para «cambiar el mundo». Y ahí reside su gran valor ”

Francisco Zariquiey



El proyecto **más Savia** tiene un gran objetivo que cumplir: responder a lo que necesitas, ayudarte en tu retador trabajo y ofrecerte una propuesta coherente, pautada y eficaz para llegar más y mejor a todos tus alumnos.

¡Únete a más Savia!

- Porque pretendemos que tus alumnos tengan una perspectiva de aprendizaje más amplia. Que se comprometan más, y mejor, con el mundo que les rodea.
- Porque mantenemos nuestro compromiso contigo y con la educación con propuestas de innovación metodológica que han sido probadas y que te garantizan resultados.
- Porque deseamos que tus alumnos estén motivados, comprendan profundamente y que su aprendizaje se transfiera a su vida.
- Y porque queremos que no eches en falta nada: que en un mismo proyecto tengas todas las propuestas, herramientas y materiales que resolverán tus preocupaciones y necesidades de cada día.

El proyecto **más Savia** está aquí para darte mucho **MÁS**.
Descubre por qué **más Savia** es...

「#Aprendizajeparalavida」



El proyecto

1

más Savia es Aprendizaje para la vida	4
más Savia es MÁS: Tiene todo lo que necesitas	6

Áreas más Savia

3

Lengua	22
Lengua. Palabras para compartir	26
Matemáticas	28
Ciencias de la Naturaleza	32
Ciencias Sociales	36
Áreas integradas. ¡Todos a una!	40
Natural Science	44
Social Science	46
English	48
Français. Allez Hop !	50
Religión. Nuestra casa	52

Lo imprescindible de más Savia

2

SM Aprendizaje. Más interconexión	10
Aprendizaje manipulativo. Más comprensión	12
Programas de innovación con sentido	14
Los recursos esenciales	16

Más contenidos para tu aula

4

Aprendo con proyectos	58
Cuadernos de repaso y refuerzo	60
APPRENDER	62
Biblioteca de Innovación	64
LORAN	66
Lecturas recomendadas	68

“Aprender para la vida no es una opción, es una obligación.”

Aprender para la vida es el principal objetivo que debemos compartir toda la comunidad educativa. Por eso os dejamos aquí algunas ideas para reflexionar de la mano de **Francisco Zariquiey**.

La escuela educa para la vida

Tenemos la responsabilidad de ofrecer a nuestros alumnos las herramientas necesarias para que puedan integrarse activa y constructivamente dentro de los distintos escenarios sociales.

Debemos perseguir la motivación

En muchos momentos la escuela ha educado para la escuela.
Hemos confundido los fines con los medios.
Hemos priorizado las calificaciones y reconocimientos que poco han tenido que ver con la vida de los alumnos.

Vivimos un momento de cambio educativo

Superar esa visión más academicista de la vida escolar y estar atentos a la velocidad en la que se producen los cambios es el gran reto.

Francisco Zariquiey

Maestro de Educación Primaria. Formador docente.
Autor del libro *Cooperar para aprender*, de la Biblioteca de Innovación Educativa, SM, 2016, y del programa Cooperamos de **más Savia**.

El camino a seguir: tus alumnos en 5 claves

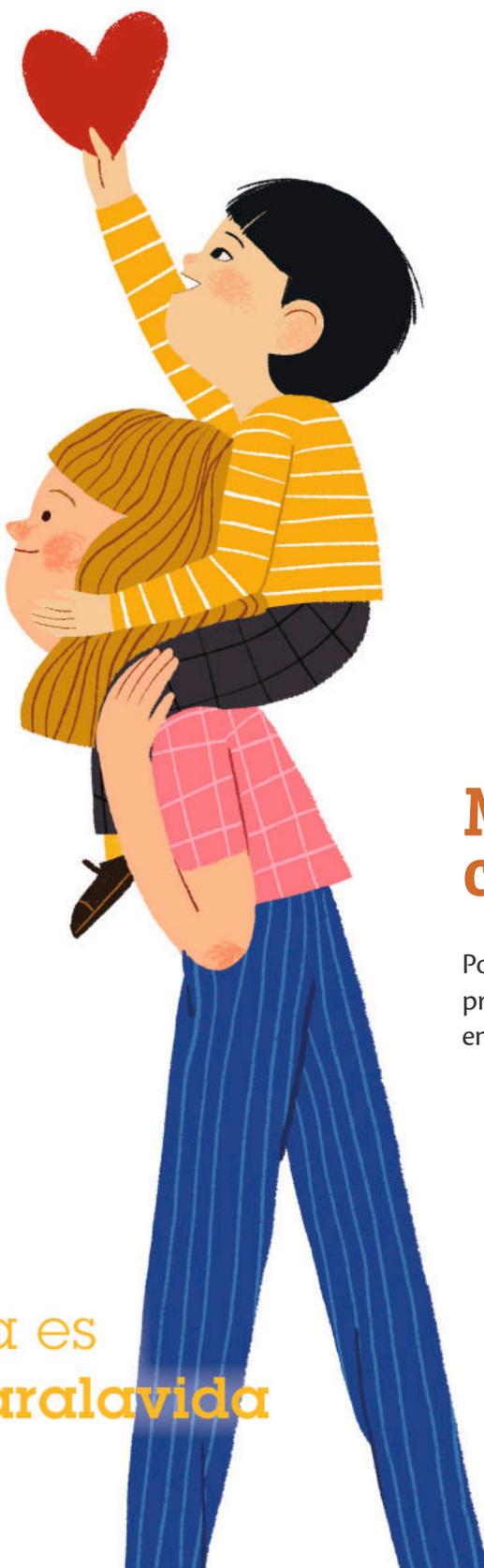


Más abiertos*

Para que se relacionen bien con los demás, resuelvan conflictos constructivamente y, por supuesto, cooperen. Todo en contextos sociales diversos y multiculturales.

Más competentes

Aprendizajes sin fecha de caducidad para que diseñen, gestionen y evalúen sus propios proyectos personales.



Más autónomos*

Para que puedan desenvolverse de forma autorregulada y eficaz en un entorno amplio y complejo.

Más globales*

Para que se utilicen las herramientas (lenguajes, conocimientos y tecnologías) de manera interactiva.

Más comprometidos

Porque, en definitiva, no solo debemos preparar a nuestros alumnos para vivir en el mundo, sino también para mejorarlo.

más Savia es
#Aprendizajeparalavida

*Las competencias de DeSeCo (Definición y Selección de Competencias, de la OCDE): un faro ante el cambio y la incertidumbre.

más Savia es MÁS

Tiene todo lo que necesitas

ADAPTADO A TU CURRÍCULO

Cubre los objetivos y requisitos de tu comunidad autónoma.

Más comprensión real

Para que tus alumnos comprendan mejor y todos se sientan motivados y capaces.

- **ACCESO FACILITADO**

Lectura facilitada, contenidos más sintéticos y visuales...

- **COMPRENSIÓN LECTORA**

Para trabajar las destrezas de forma pautada y progresiva.

- **HERRAMIENTAS DE ANDAMIAJE**

Para que puedas ayudar, paso a paso, a tus alumnos en los contenidos o procesos más complejos.

- **APRENDIZAJE EXPERIENCIAL Y MANIPULATIVO**

Experiencias manipulativas amplias para que el aprendizaje se asiente y sea más motivador.

- **HABILIDADES COMUNICATIVAS**

Todo el trabajo en el aula tendrá presente el valor de la comunicación y su importancia en el aprendizaje.

más Savia es
#Aprendizajeparalavida



Más innovación con sentido

Para atender a la diversidad de tus alumnos a través de apoyos metodológicos contrastados.

- **APRENDIZAJE COOPERATIVO**
Un planteamiento sencillo e infalible, que va paso a paso y que es transversal en todo el proyecto.
- **APRENDER A PENSAR**
Para que lo vivas como una manera de hacer las cosas y no como un trabajo adicional.

Más transferencia del aprendizaje

Para que tus alumnos tengan una experiencia real de aprendizaje, te ofrecemos momentos con los que podrán aplicar lo aprendido a su día a día.

- TAREAS
- PROYECTOS INTERDISCIPLINARES

MÁS INTERCONEXIÓN: SM Aprendizaje

SM Aprendizaje, vuestro entorno digital de aprendizaje para **más Savia**, cuenta con un altísimo nivel de uso.

Podrás personalizar aún más tus clases dando a cada alumno lo que necesite. Un espacio rico en recursos y actividades gamificadas, muy motivador.



LO IMPRESCINDIBLE



Descubre cuáles son las herramientas, recursos y materiales esenciales de **más Savia**.

Para ver todo el proyecto, no te pierdas el checklist, un inventario práctico de todos los recursos, por curso y área.



SM Aprendizaje

Más interconexión

El entorno **SM Aprendizaje** para **más Savia** está lleno de posibilidades para ti, para tus alumnos y sus familias. Permite que tus alumnos tengan un **aprendizaje más personalizado** y tan digital como tú quieras.

¿Qué conseguirás?

- **Llegar a todos tus alumnos:** gracias a las fichas y actividades interactivas (paso a paso y por nivel) y de comprensión lectora. Además, podrás crear grupos y asignar tareas de forma individual o grupal.
- **Motivar a tus alumnos:** con actividades gamificadas, concursos on line, recursos para el trabajo manipulativo, tutoriales, vídeos de animación a la lectura...
- **Comunicación con tus alumnos y su familia:** a través de foros, del Diario de aprendizaje del alumno...
- **Herramientas cooperativas:** tutoriales, guía, herramientas de gestión de aula, roles...
- **Herramientas Aprender a pensar:** videoconsejos, estrategias de pensamiento, guía, organizadores gráficos interactivos...
- **Preparar tus clases:** índice de contenidos, guía didáctica, programaciones...
- **Flexibilizar la evaluación:** generador de pruebas, instrumentos de repaso (unidad, trimestre, final), motor de actividades interactivas, rúbricas de comprensión, expresión...
- **Proyectos interdisciplinares**

Continúa desde la app, ahora más actualizada

- Más off line
- Más versátil
- Más funcional

Acceso unificado a servicios educativos: contenidos, entorno gamificado de lectura, gestión de centro...





1.º EP Matemáticas. Más Savia

INDICE TUTORIALES Y RECURSOS ASAMBLEA HERRAMIENTAS COOPERATIVAS APRENDER A PENSAR MI CARPETA MIS ALUMNOS

Proyecto interdisciplinar: Naturaleza por todas partes

¡Menudo misterio! 1 Tras las huellas 2 La última pista 3 Caso resuelto 4

Proyecto interdisciplinar: Los secretos del arcoiris

¿Dónde está el...? 5 En busca del tarro perdido 6 Recorriendo el mapa 7 ¡Somos piratas! 8

Proyecto interdisciplinar: Érase una vez... mi historia

Mercadillo en el castillo 9 Territorio de dinosaurios 10 La entrada al futuro 11 El secreto de las pirámides 12

Cierre trimestral 1

Cierre trimestral 2

Cierre trimestral 3

GUÍA MEDIADORES DEL PENSAMIENTO
CONSEJOS PRÁCTICOS
ORGANIZADORES GRÁFICOS
ESTRATEGIAS DEL PENSAMIENTO
PLANTILLAS DE ORGANIZADORES
PREGUNTAS DE METACOGNICIÓN

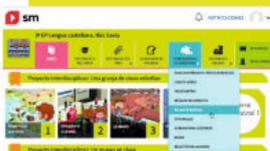
Concurso



Actividades paso a paso



Herramientas cooperativas



Aprender a pensar



Generador de pruebas



Diario de aprendizaje



¿Quieres una licencia demo?
Entra en www.smwebpack.com

Aprendizaje manipulativo

Más comprensión

Una de las claves de **más Savia** es la **comprensión real de tus alumnos**. Por ello en el proyecto cobra un especial protagonismo el **aprendizaje experiencial y manipulativo**.

¿Qué conseguirás?

- Tus alumnos podrán **descubrir, comprender** y llegar a **relacionar y comprobar** más y mejor los contenidos que luego aplicarán.
- Tus alumnos estarán **más motivados** y participarán activamente **en su proceso de aprendizaje**.
- Atenderás los **distintos niveles** de tu aula.
- Analizarás el momento del **proceso de aprendizaje** en que está tu alumno.
- Respetarás las **fases de aprendizaje** del niño.
- Evaluarás los procesos de aprendizaje desde la **observación directa**.

Si tus alumnos ven su material como un medio para experimentar y descubrir, el aprendizaje vendrá de la mano.





¿Dónde y cómo?

- La **Caja de aula**, con juegos, murales, herramientas... acordes a cada curso y área.
- La **Guía específica**, con propuestas de explotación que te ayudarán a sacarle el mejor partido al material.
- El entorno **SM Aprendizaje**, con una amplia variedad de recursos y herramientas que enriquecerán este trabajo.



Para todas las áreas y cursos

Cooperamos y Mediadores del pensamiento

Más innovación con sentido

¿Qué conseguirás?

- Un aprendizaje conectado con **las destrezas y habilidades** que necesitarán a lo largo de su vida: alumnos más autónomos, más creativos, flexibles, que gestionan la impulsividad, que saben autorregularse y tomar decisiones.
- **Atender a la diversidad** de tus alumnos a través de **apoyos metodológicos contrastados** en el aula por profesionales referentes: **Javier Bahón y Francisco Zariquiey**.

Cooperamos

Un planteamiento sencillo e infalible para que en tu aula tus alumnos aprendan juntos a trabajar solos.

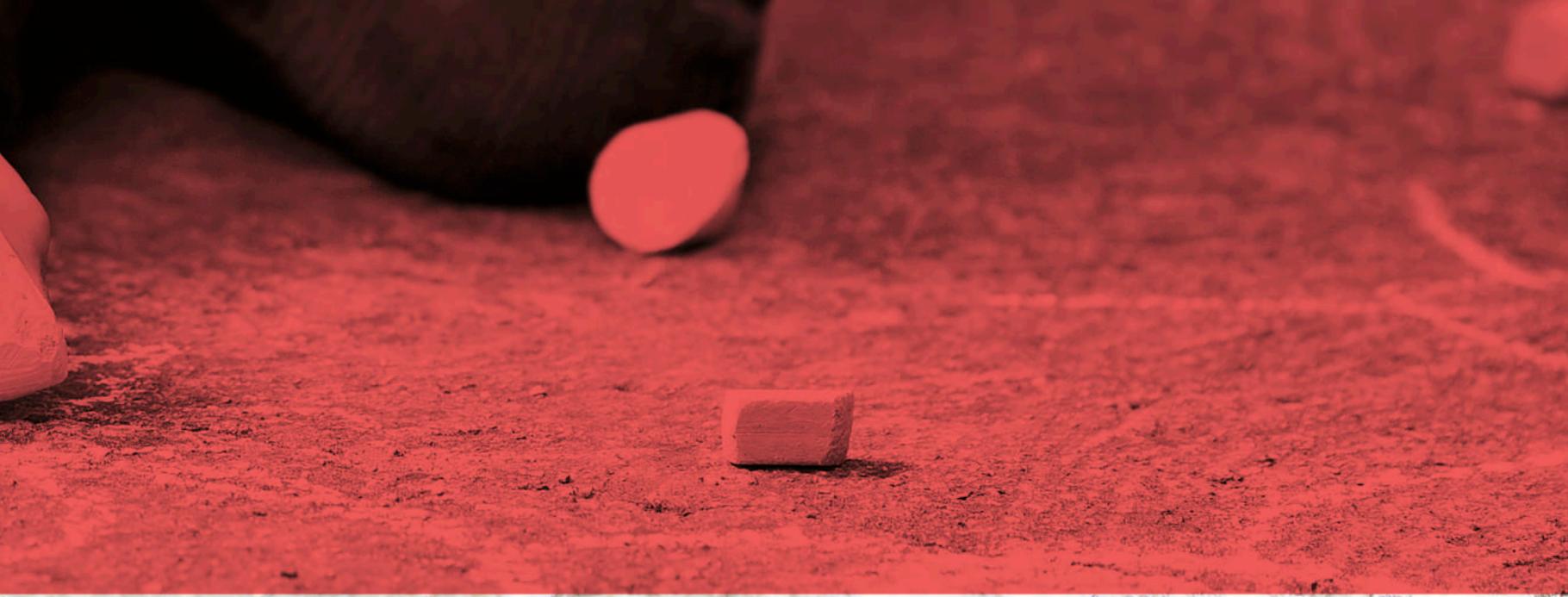
¿Dónde y cómo?

- En las actividades seleccionadas del **libro del alumno**.
- En la **guía**: indicaciones y técnicas para trabajar esas actividades.
- En la **Carpeta gigante**: tarjetas de consulta, murales...
- En el **entorno digital**: guía, tutoriales, herramientas...

AUTORÍA DE FRANCISCO ZARIQUIEY



Una manera de hacer las cosas,



Mediadores del pensamiento

Un programa de estrategias del pensamiento para que tus alumnos se conviertan en personas críticas, reflexivas y responsables.

¿Dónde y cómo?

- En la **guía**: indicaciones para desarrollar algunas actividades del alumno mediante una estrategia de pensamiento.
- En la **Carpeta gigante**: ruleta gigante, tarjetas de consulta, murales...
- En el **entorno digital**: guía, videoconsejos, estrategias de pensamiento, organizadores gráficos interactivos...

AUTORÍA DE JAVIER BAHÓN



Estos programas son comunes.
Disponibles para Lengua, Matemáticas,
Ciencias de la Naturaleza
y Ciencias Sociales.

**no un trabajo
adicional.**



Tus recursos esenciales Para preparar tus clases y evaluar

El proyecto **más Savia** cuenta con **materiales y herramientas** pensados para acompañarte en el día a día y para apoyarte en el gran reto que supone **preparar a tus alumnos para la vida**. Tanto en papel como en el entorno digital dispones de una **amplia batería de recursos**, con los que tendrás la seguridad de preparar adecuadamente tus clases y evaluar a tus alumnos.

Imprescindibles. Así son estos recursos

Guía del profesor

Con **todo lo que necesitas para las sesiones de trabajo en el aula**: sugerencias para la activación, claves para el aprendizaje cooperativo, desarrollo de estrategias de pensamiento y sugerencias de apoyo a la diversidad. Además, encontrarás un listado de recursos vinculados a los contenidos del libro para que adaptes cada sesión a las necesidades de tu aula.

Comienzo de curso

Te ofrece **información muy práctica para el arranque del curso** y su posterior desarrollo.

Evaluación

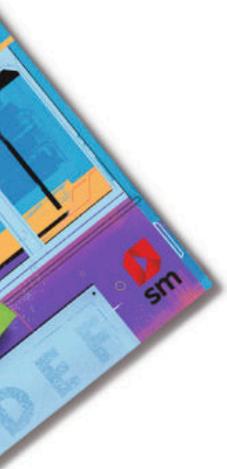
El cuaderno de Evaluación te presenta **de manera detallada cómo se aborda la evaluación** en el proyecto **más Savia**. En él encontrarás el inventario de todas las herramientas con las que cuentas, tanto en físico como en digital.





Más en SM Aprendizaje

- **Proyecto:** enfoque, comprensión lectora, tutoriales, etc.
- **Legislación:** programaciones, concreciones.
- **Preparación de clases:** comienzo de curso, índice de contenidos, guía didáctica.
- **Apoyo a la diversidad:** fichas Paso a paso de contenidos básicos, de profundización, de comprensión lectora...
- **Herramientas para evaluar:** fichas para repasar y comprobar lo aprendido (unidad, trimestre, final); fichas de evaluación, rúbricas de comprensión, expresión, etc.



¡No dejes de consultar tu checklist con el inventario de todos tus recursos!





“El proyecto más Savia es más colorido, más atractivo para los alumnos... El lenguaje es más sencillo... Es más manipulativo. Es mucho más cercano para los niños.”





ÁREAS



Te contamos las claves de cada área y sus recursos más destacados. Cumple con tus objetivos curriculares y consigue además un verdadero aprendizaje para la vida.

Y no pierdas de vista el checklist.



LAS CLAVES

Enfoque comunicativo

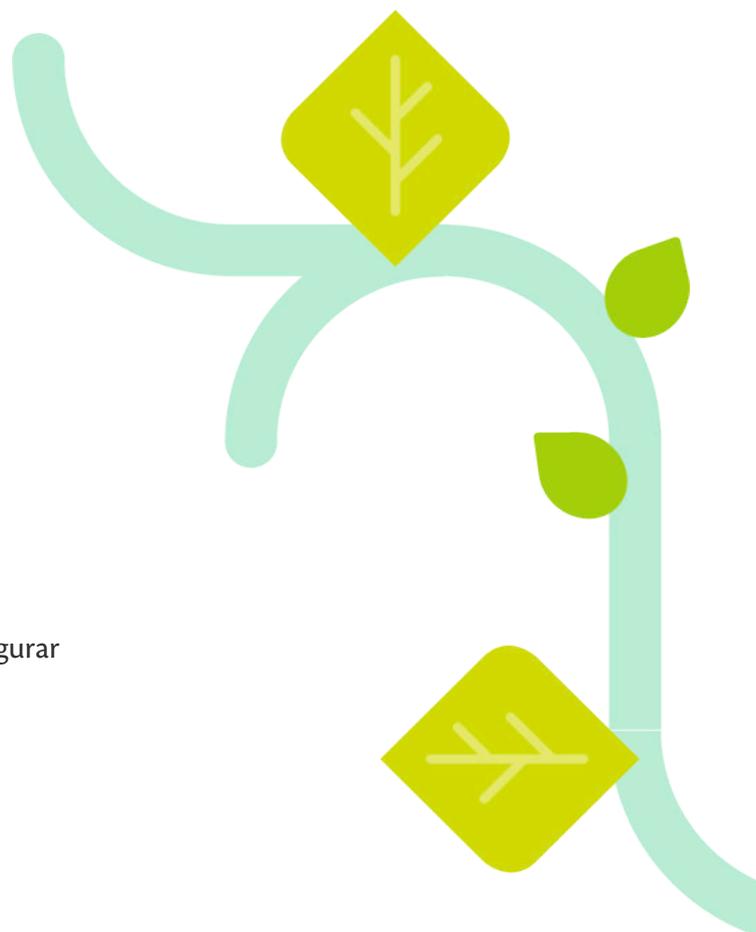
- Ponemos el foco en el **desarrollo de las habilidades lingüísticas** de tus alumnos para mejorar su expresión oral y escrita.
- Apostamos por la aplicación de los conocimientos en situaciones comunicativas cotidianas que permitan dicha **transferencia**.

Mejora de la comprensión lectora

- Presentamos un nuevo método pautado y sistemático basado en la **selección de destrezas** según pruebas internacionales (PIRLS). Avalado por los expertos **Pilar Pérez Esteve y Felipe Zayas**.

Apoyo a la ortografía

- Nuestro objetivo es conseguir una sólida **formación gramatical** y un **aprendizaje eficaz**.
- Respetamos el **ritmo y la forma de aprender de cada alumno** para asegurar que todos adquieren una escritura correcta mediante el uso de murales con ideogramas, dictados y juegos interactivos, presentaciones...



TUS MATERIALES DESTACADOS

Para fomentar las destrezas comunicativas

- Desarrollo de la **lectura en papel y digital**, con **textos audiovisuales**.
- Adquisición de la **comprensión lectora** en soporte papel y digital.
- Consolidación de **estrategias de lectura eficaz**.
- Trabajo de la **expresión oral y escrita** con tipologías textuales reales y cercanas al alumno.
- **Videotutoriales** con técnicas de expresión.

Para aprender de forma experiencial

- **Murales gigantes** para trabajar la ortografía con ideogramas temáticos.
- **Juegos** para estimular la imaginación y desarrollar habilidades sociales y comunicativas: Nuestra historia en 4.º, Hablamos en 5.º o Tiempo de debate en 6.º.
- **Guía de trabajo manipulativo** con propuestas y sugerencias didácticas.

Para motivar con SM Aprendizaje

- **Concurso on line** para activar los conocimientos previos.
- **Juego interactivo** para repasar de forma lúdica y en equipo.
- **Herramientas digitales autocorregibles** para trabajar el dictado y el uso del teclado.



Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com

Lengua

Palabras en órbita

1

PONTE EN MI LUGAR EL PROTAGONISTA

NÚMERO GANADOR



¡GIRA Y JUEGA!

4

LOS SUCCESORIOS

PEGA AQUÍ TU TARJETA "SECUNDARIO 1"

PEGA AQUÍ TU TARJETA "SECUNDARIO 2"

EL OB...

observar

a bordo

6

Cubito de hielo



Ambar Dorado



Robotman



TIEMPO DE DEBATE

En contra

Argumento 1

Argumento 2

Argumento 3

El Tema

5

Lengua
MAR DE PALABRAS
PRIMER curso

Más Savia

1 primaria

3 Alza con tu tono

4 Confía en ti y habla con seguridad

9 de los 8

10

1. Mural Palabras en órbita
2. Juego Tiempo de debate
3. Mural Decálogo del buen debate
4. Juego Ponte en mi lugar
5. Libros del alumno
6. Actividades gamificadas SM Aprendizaje



El dominio de habilidades lingüísticas es la llave para mejorar la comunicación y la convivencia en la sociedad.

Es Lengua para la vida.

Lengua

Palabras para compartir

LAS CLAVES

Contenidos gramaticales en uso

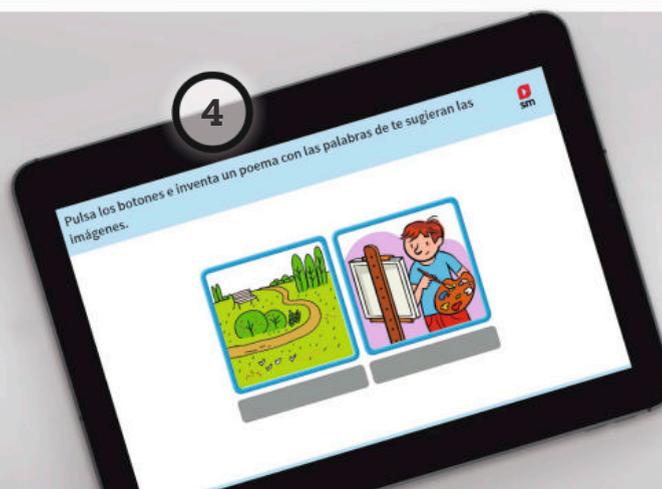
- Fomentamos una lengua en uso. Partimos de la **competencia lingüística de los niños** para que reflexionen sobre ella y puedan desarrollarla.

Enfoque comunicativo

- Trabajamos los contenidos curriculares a partir de **situaciones comunicativas reales**, con un desarrollo amplio del vocabulario como herramienta básica de la comunicación.

Mejora de la comprensión lectora

- Nuevo método pautado y sistemático basado en la **selección de destrezas** según pruebas internacionales (PIRLS).
Avalado por los expertos **Pilar Pérez Esteve y Felipe Zayas**.



TUS MATERIALES ESENCIALES

Para trabajar la expresión y el vocabulario

- Ampliación del **vocabulario temático** en situaciones cercanas a los alumnos.
- Introducción de **vocabulario en distintas lenguas** para valorar la diversidad lingüística.
- Trabajo de la **expresión oral y escrita** con tipologías textuales reales y cercanas al alumno.
- **Videotutoriales** con técnicas de expresión.

Para aprender de forma experiencial

- **Tarjetas de vocabulario** para trabajar la expresión.
- **Juegos** para estimular la creatividad y desarrollar habilidades sociales y comunicativas: Buzón y baraja en 2.º, Dado en 1.º o Tablero Jugamos en 2.º.
- **Guía de trabajo manipulativo** con propuestas y sugerencias didácticas.

Para motivar con SM Aprendizaje

- **Juego interactivo** para repasar de forma lúdica y en equipo.
- **Herramientas digitales autocorregibles** para trabajar el dictado y el uso del teclado.

1. **Tarjetas de vocabulario**
2. **Tarjetas de imágenes**
3. **Libros del alumno**
4. **Actividades gamificadas SM Aprendizaje**



Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com

Matemáticas



LAS CLAVES

Hacer para comprender

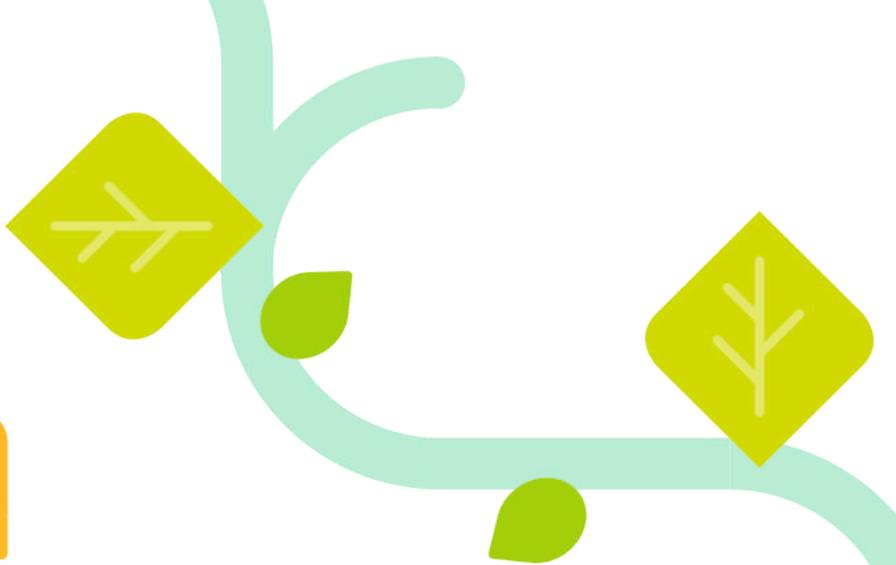
- Partimos de la **manipulación de materiales**, lo que contribuye a que el alumno comprenda cada hallazgo matemático.

Resolución de problemas

- **Problemas visuales**
Para que la madurez lectora no sea un requisito indispensable a la hora de razonar y resolver.
- **Estrategias de resolución de problemas**
 - **Estrategias secuenciadas** en 1.º y 2.º para que el alumno identifique qué es y qué no es un problema, que analice las situaciones para seleccionar los datos, encontrar lo que falta, lo que sobra...
 - **Programa COPER**, a partir de 3.º. Trabajo sistemático a partir de estrategias fundamentales, como organizar la información o ensayo y error.

Cálculo mental

- Desarrollamos la **agilidad mental** con juegos como Mentatletas o Calculadora estropeada.
- Proponemos un trabajo exhaustivo de **Cálculo mental**, como consecuencia directa de la manipulación de materiales. Así propiciamos que el alumno genere estrategias de cálculo apoyadas en la **imagen mental**.



Para aprender de forma experiencial

- **Talleres y dinámicas** en el libro del alumno para trabajar de manera vivencial y manipulativa.
- **Cuaderno Hacer para comprender** con talleres pautados para reforzar los contenidos más importantes.
- **Material manipulativo** formado por bloques multibase, tarjetas de composición, sectores de fracciones, libros de espejos...

Para motivar en SM Aprendizaje

- **Mentatletas, dados, balanza, calculadora estropeada...** son herramientas para trabajar la agilidad mental.
- **Tarjetas de composición, bloques multibase...**, reproducción digital del material manipulativo para trabajar en gran grupo.
- **Juego interactivo** para repasar de forma lúdica y en equipo.

TUS MATERIALES DESTACADOS

Resolución de problemas

- **Cuaderno COPER**
Guía con la explicación de las distintas estrategias y cómo llevarlas a cabo. Incluye las soluciones detalladas de cada problema.



Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com

Matemáticas



1. Bloques multibase
2. Sectores de fracciones
3. Tangram
4. Pizarra Mentatletas
5. Polígonos
6. Libro de espejos
7. Programa COPER.
Resolución de problemas
8. Cuaderno Hacer para comprender.
Manipulativo
9. Monedas y billetes
10. Dados
11. Tiras de fracciones
12. Tarjetas de composición
13. Libros del alumno
14. Actividades gamificadas.
SM Aprendizaje

Cada día tomamos decisiones que dependen de las matemáticas, como decidir, al conducir, si puedes cruzar o no de carril mirando el tipo de línea de la carretera.

Son Matemáticas para la vida.



Ciencias de la Naturaleza

LAS CLAVES

Unidades con un objetivo común

- Agrupamos las **unidades que tienen una relación temática** para que los alumnos establezcan **conexiones** entre ellas y su comprensión sea más global. Las **Tareas finales** promueven la concienciación de mejora del entorno de una manera participativa.

Aproximación a la actividad científica

- **Talleres y actividades** que fomentan las destrezas propias de la actividad científica: observar, experimentar, analizar datos, emitir hipótesis, comparar..., y que se pueden hacer grupal o individualmente.

Foco en la comprensión

- El desarrollo de los contenidos se lleva a cabo a través de **imágenes, infografías y esquemas** que ayudan a comprenderlos y asimilarlos.
- Con trabajo pautado de la **comprensión lectora** en una sección específica para dotar a tus alumnos de estrategias para entender los textos científicos.

TUS MATERIALES DESTACADOS

Para fomentar la comprensión en SM Aprendizaje

- **Videos** para analizar y reflexionar sobre los contenidos.
- **Audios** para trabajar la **comprensión oral** en 1.º y 2.º EP.
- **Baterías de actividades** con trazabilidad para repasar, evaluar y trabajar la comprensión lectora.
- **Videotutoriales de los talleres** propuestos en las Guías para trabajar con el material de aula.

Para motivar en SM Aprendizaje

- **Animaciones** para abordar contenidos de un modo lúdico y divertido.
- **Juegos interactivos** para repasar de forma lúdica y en equipo.
- **Cómics animados y locutados** en 2.º EP.
- **Concurso on line** para trabajar los conocimientos previos.
- **Coreografías y canciones** en 1.º y 2.º EP.

Para aprender de forma experiencial

- **Tapiz de suelo: El gran juego de los animales. Dominó gigante.** En la caja de aula para 1.º y 2.º EP.
- **Panel vertical y tarjetas para clasificar y organizar contenidos. Máquinas y estructuras para construir.** En las cajas de aula de todos los cursos.
- **Talleres de Ciencias y Ciencia sorprendente.** En las Guías para trabajar con el material de aula.



Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com

Ciencias de la Naturaleza



	Esqueleto	Piel	Respiración
		Piel desnuda y húmeda	
		Escamas	 Branquias
		Pelo	 Pulmones
		Plumas	 Pulmones
		Escamas duras	 Sin extremidades
			 Pulmones





1. Tapiz de suelo El gran juego de los animales
2. Dados para el tapiz
3. Dominó
4. Panel clasificador con sus tarjetas
5. Guía para trabajar con el material de aula
6. Libros del alumno
7. Actividades gamificadas SM Aprendizaje



La observación y la experimentación nos conectan con el entorno, nos enseñan a comprenderlo y a poder actuar sobre él para mejorarlo.

Es Ciencia para la vida.

Ciencias Sociales



LAS CLAVES

Educación de la mirada

- Queremos que los niños aprendan a mirar su entorno, a su alrededor. Acercamos la disciplina a los niños para que la perciban menos abstracta y descubran su mirada propia al evocar vivencias y reflexionar sobre ellas mediante el **análisis de imágenes, mapas, gráficos, organizadores visuales**, etc.

Aproximación a los contenidos

- Los alumnos prueban, experimentan, construyen... para comprender mejor el contenido y hacerlo suyo. Se les propone entrar en acción y aplicar sus nuevos conocimientos a su vida mediante **actividades activas y participativas, y talleres** de Geografía e Historia.

Fomento del disfrute de la cultura

- Los niños asocian lo aprendido con otras referencias culturales en ejemplos, actividades, talleres y propuestas de **Cine en el aula**. Además, obras plásticas de distintas épocas sirven para contextualizar los contenidos de Historia.





TUS MATERIALES DESTACADOS

Para fomentar la comprensión

- **Actividades interactivas** para explorar e identificar el entorno a través de una **imagen en 360°**.
- **Atlas** para consultar mapas y gráficos al hilo de las unidades.
- **Cine en el aula**, con una selección de secuencias cinematográficas relacionadas con los contenidos de cada unidad, con propuestas de actividades interactivas.
- **Videos** para analizar y reflexionar sobre los contenidos.
- **Audios** para trabajar la **comprensión oral** en 1.º y 2.º EP.

Para motivar en SM Aprendizaje

- **Animaciones** para abordar contenidos de un modo lúdico y divertido.
- **Juegos interactivos** para repasar de forma lúdica y en equipo.
- **Cómics animados y locutados** en 2.º EP.
- **Concurso on line** para trabajar los conocimientos previos.
- **Canciones** en 1.º y 2.º EP.

Para aprender de forma experiencial

- **Actividades en el libro** donde se hacen explícitos los procedimientos clave de las Ciencias Sociales: Observa, Compara, Llega a una conclusión, Ponte en su lugar...
- **Tareas** con un enfoque de componente social.
- **Talleres** de Geografía e Historia.
- **Material manipulativo**, con juegos, tableros y troqueles para componer un mapa o situar acontecimientos en la línea del tiempo...

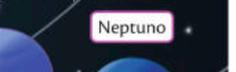


Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com

1. Juego El mapa del tiempo
2. Juego El objeto perdido
3. Mural reversible
El sistema solar
4. Juego Línea del tiempo
5. Troqueles de educación vial
6. Revista
7. Libros del alumno
8. Actividades gamificadas
SM Aprendizaje



Las Ciencias Sociales nos ayudan a ser más curiosos y atentos, a poner la mirada en lo que ocurre en el mundo para mejorarlo de una forma participativa.

Son Ciencias Sociales para la vida.

Áreas integradas

¡Todos a una!

Fuera de la escuela, ningún área existe de forma aislada; todas se relacionan. Con **¡Todos a una!** los niños aprenden, como en la vida, de forma contextualizada y creando conexiones entre los contenidos.

LAS CLAVES

Gestión del ritmo de tus alumnos

- **Unidad de bienvenida** independiente en 1.º EP. Con un formato apaisado para que tus alumnos se adapten progresivamente a esta nueva etapa.
- **Elige cuál es el mejor momento para empezar a leer**, según las características de tu grupo, con el **cuaderno específico de lecturas**: textos narrativos, informativos, de la vida cotidiana, y actividades de Lectura eficaz.

Comprensión oral

- En nuestra vida, gran parte de la información nos llega de forma oral. Por eso, incluimos un **desarrollo sistemático de la comprensión oral** en todas las unidades.



Resumen de contenidos

- **Repasos** de adquisición de la escritura y de las operaciones en todas las unidades.
- **Actividades** para que los alumnos comprueben **qué han aprendido, cómo y para qué.**
- **Metas de la unidad:** con dos momentos donde el niño utiliza lo aprendido de una manera **práctica** y vinculada a su propia realidad.

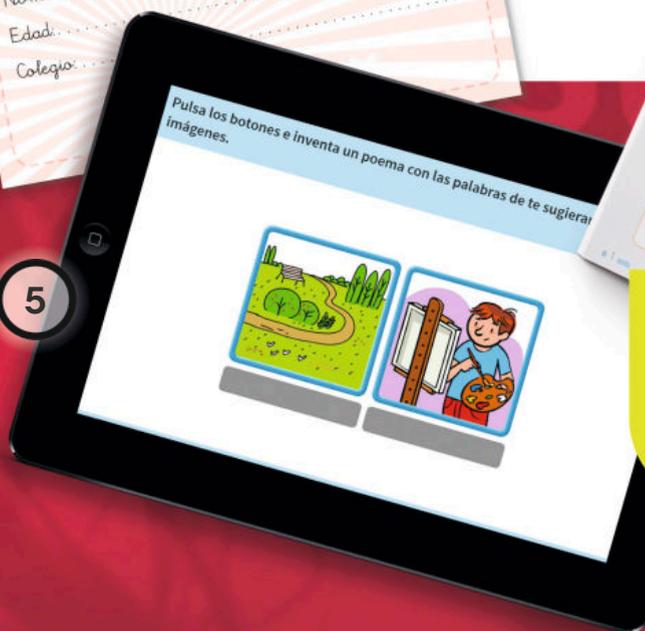
Recompensas como forma de motivación

- **Carné de superpoderes y recortables para completarlo:** sabemos que cada niño tiene sus fortalezas. A lo largo de las unidades, alumnos y profesor irán descubriendo estos superpoderes que hacen de cada alumno alguien único.

Además de recursos propios de cada área, en **SM Aprendizaje** encontrarás material para trabajar los contenidos de forma integrada:

- Reto multidisciplinar
- Material para utilizar el carné de superpoderes...

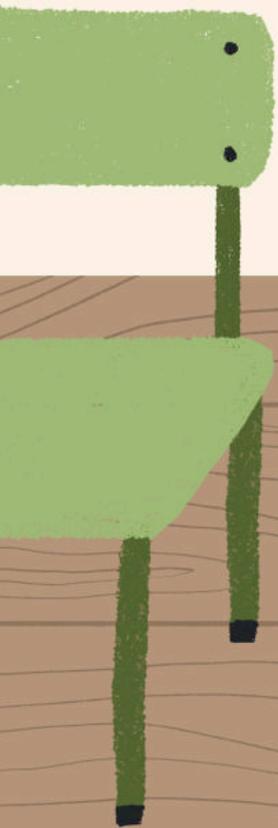
1. Libros del alumno
2. Unidad de bienvenida
3. Carné de superpoderes
4. Lecturas
5. Actividades gamificadas
SM Aprendizaje



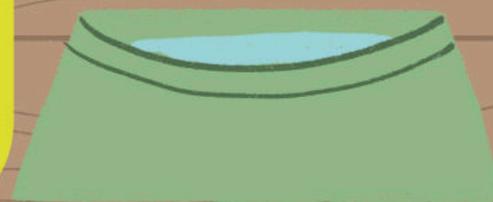
Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com



“Me ha gustado que el material del proyecto, en general, me permite adaptarlo a las necesidades de cada uno de mis alumnos.”





Natural Science

LAS CLAVES

Proyectos trimestrales

Agrupamos los contenidos que tienen una relación temática en **proyectos trimestrales**. Una mayor exposición a los contenidos y a la lengua que se deriva de los mismos, permite desarrollarlos en profundidad y, también, contribuye a que los alumnos adquieran un pensamiento crítico, trabajen de forma cooperativa y logren profundizar en la capacidad de comunicar sus procesos de aprendizaje. Proponemos acciones de **aprendizaje y servicio** que se realizan en equipo. La acción final tiene una aplicación directa en su entorno promoviendo el trabajo significativo en valores.

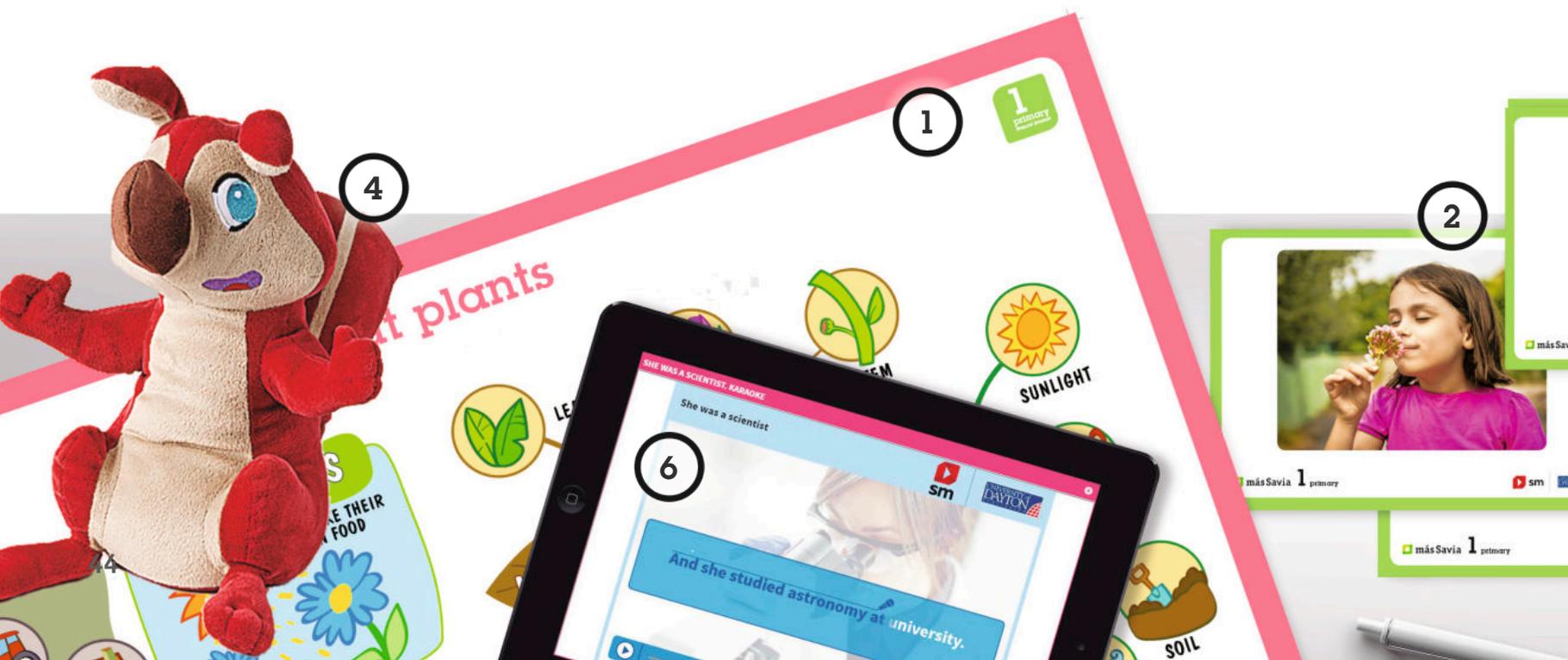
CLIL: Integración con el inglés

Natural Science está integrada con el área de Inglés y con contenidos de otras áreas como Social Science, Arts and Crafts y Music.

Ambas áreas, Natural Science - English, contribuyen al proyecto trimestral enriqueciendo la experiencia. La secuencia de actividades promueve una aproximación sistemática entre ellas, complementándose.

Language Scaffolding

Lengua inglesa graduada según el **Marco Común Europeo de Referencia** para las Lenguas. Ofrecemos un crecimiento gradual que se trabaja por trimestres y se integra con las estructuras gramaticales del área de Inglés. El **enfoque comunicativo** permite que los alumnos sean capaces de debatir, descubrir, concluir y explicar lo que saben.



TUS MATERIALES DESTACADOS

Para crear aprendizaje

- **Actividades** que ayudan a la preparación de exámenes externos.
- **Canciones** para adquirir vocabulario de una forma lúdica.
- A partir de 3.º, trabajo en **comprensión lectora** sobre los contenidos, adaptados a los exámenes externos.
- **My Writing Notebook** (para 1.º): fomenta la producción escrita y la creatividad.
- **My Learning Notebook** (de 2.º a 6.º): potencia la autonomía de los alumnos a través de la reflexión sobre los procesos de su propio aprendizaje.

Para apoyar el aprendizaje

- **Flashcards y Wordcards** del vocabulario de cada proyecto trimestral.
- **Mascota Riley** (en 1.º y 2.º) que acompaña de manera lúdica y afectiva la comprensión y la producción oral.
- **Pósteres** con mapas visuales que facilitan la comprensión de los contenidos.
- **Boardgame** que fomenta intercambios e intervenciones entre los alumnos.
- **Texto locutado** para favorecer la exposición a la lengua y la comprensión de contenidos.

En SM Aprendizaje

- **Videos animados** que explican los contenidos, graduados lingüísticamente.
- **Challenges**: actividades interactivas distribuidas por niveles de dificultad para atender a la diversidad.
- **Boardgame interactivo** para repasar los contenidos del área de Natural Science o de todas tus áreas en inglés.
- **Test generator**: para crear tus propias pruebas de control.
- **Actividades del My Learning Notebook**, también interactivas.

1. **Pósteres**
2. **Flashcards**
3. **Wordcards**
4. **Riley, mascota**
5. **Libros del alumno**
6. **Actividades gamificadas SM Aprendizaje**

Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com



Social Science

LAS CLAVES

Proyectos trimestrales

Agrupamos los contenidos que tienen una relación temática en **proyectos trimestrales**. Una mayor exposición a los contenidos y a la lengua que se deriva de los mismos, permite desarrollarlos en profundidad y, también, contribuye a que los alumnos adquieran un pensamiento crítico, trabajen de forma cooperativa y logren profundizar en la capacidad de comunicar sus procesos de aprendizaje. Proponemos acciones de **aprendizaje y servicio** que se realizan en equipo. La acción final tiene una aplicación directa en su entorno promoviendo el trabajo significativo en valores.

CLIL: Integración con el inglés

Social Science está integrada con el área de Inglés y con contenidos de otras áreas como Natural Science, Arts and Crafts y Music. La integración entre los contenidos de Social Science y las estructuras gramaticales que el alumno requiere para explicar el área, promueve un trabajo significativo eficaz.

Language Scaffolding

Lengua inglesa graduada según el **Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas**. Ofrecemos un crecimiento gradual que se trabaja por trimestres y se integra con las estructuras gramaticales del área de inglés. El **enfoque comunicativo** permite que los alumnos sean capaces de debatir, descubrir, concluir y explicar lo que saben.



Para crear aprendizaje

- **Actividades** que ayudan a la preparación de exámenes externos.
- **Canciones** para adquirir vocabulario de una forma lúdica.
- A partir de 3.º, trabajo en **comprensión lectora** sobre los contenidos, adaptados a los exámenes externos.
- **My Writing Notebook** (para 1.º): fomenta la producción escrita y la creatividad.
- **My Learning Notebook** (de 2.º a 6.º): potencia la autonomía de los alumnos a través de la reflexión sobre los procesos de su propio aprendizaje.

En SM Aprendizaje

- **Videos animados** donde se explican los contenidos, graduados lingüísticamente.
- **Challenges**: actividades interactivas distribuidas por niveles de dificultad para la atención a la diversidad.
- **Boardgame interactivo** para repasar los contenidos del área de Social Science o de todas tus áreas en inglés.
- **Test generator**: para crear tus propias pruebas de control.
- **Actividades de My Learning Notebook** también interactivas.

TUS MATERIALES DESTACADOS

Para apoyar el aprendizaje

- **Flashcards y Wordcards** del vocabulario de cada proyecto trimestral.
- **Mascota Riley** (en 1.º y 2.º) que acompaña de manera lúdica y afectiva la comprensión y la producción oral.
- **Pósteres** con mapas visuales que facilitan la comprensión de los contenidos.
- **Boardgame** que fomenta intercambios e intervenciones entre los alumnos.
- **Texto locutado** para favorecer la exposición a la lengua y la comprensión de contenidos.

1. **Pósteres**
2. **Flashcards**
3. **Wordcards**
4. **Riley, mascota**
5. **Libros del alumno**
6. **Actividades gamificadas SM Aprendizaje**

Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com



English

LAS CLAVES

CLIL: Integración de contenidos y lengua

English for Plurilingual Schools es nuestra solución lingüística para los centros bilingües o plurilingües. Esta área de Inglés se integra con las áreas bilingües: Natural Science y Social Science, y con contenidos de otras áreas como Arts and Crafts y Music.

La secuencia de actividades promueve una aproximación sistemática entre esta área y el resto. Las temáticas son comunes y complementarias por trimestre, permitiendo dicho objetivo.

Language Scaffolding

La lengua inglesa se encuentra graduada según el **Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas**. El crecimiento lingüístico gradual se trabaja por trimestres e integrado con las necesidades comunicativas de las otras áreas en inglés, así como con los exámenes externos. El **enfoque comunicativo** permite que los alumnos sean capaces de debatir, descubrir, concluir y explicar lo que saben.

Sistema de Phonics para castellanoparlantes

El tratamiento de Phonics agrupa los sonidos, **desde los más familiares para el alumno hasta los propios de la lengua inglesa**. Este crecimiento fonológico se encuentra contextualizado dentro de las unidades utilizando palabras del vocabulario para este fin.



Para crear aprendizaje

- Actividades que ayudan a la **preparación de exámenes externos**.
- **Canciones y karaokes** para adquirir vocabulario de una forma lúdica.
- **My Learning Notebook** (de 3.º a 6.º): potencia la autonomía de los alumnos a través de la reflexión sobre los procesos de su propio aprendizaje.
- Sección **Ninja Grammar** con un enfoque comunicativo para la adquisición de estructuras gramaticales.
- Sección **Flipped classroom** para aprender de otra forma.

En el entorno digital

- **Videos de gramática animados** para introducir las estructuras de forma divertida.
- **Videos de cultura** que acercan a los alumnos lugares y tradiciones de habla inglesa.
- **Challenges** con actividades interactivas distribuidas por niveles de dificultad.
- **Boardgame** interactivo para repasar los contenidos.

TUS MATERIALES DESTACADOS

Para apoyar el aprendizaje

- **Flashcards y Wordcards** del vocabulario de cada unidad.
- **Mascota Riley** (en 1.º y 2.º) acompaña de manera lúdica y afectiva la comprensión y la producción oral.
- **Phonicscards** para apoyar el desarrollo fonético.
- **Pósteres** para ayudar en la adquisición del vocabulario de cada unidad.
- **Boardgame** que fomenta intercambios e intervenciones entre los alumnos.
- **Listening activities** con un cuidado tratamiento en cuanto a duración y nivel lingüístico.

1. **Pósteres**
2. **Flashcards**
3. **Wordcards**
4. **Riley, mascota**
5. **Libros del alumno**
6. **Actividades gamificadas**
SM Aprendizaje



Más en: www.es.smmassavia.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com

Français. Allez Hop !

Allez Hop ! es un método dirigido a alumnos de 5.º y 6.º de Primaria que inician su aprendizaje del francés. Es completo y fácil de utilizar, propone un **enfoque dinámico, comunicativo y lúdico**. La oferta se complementa con un **cuaderno de actividades**.

LAS CLAVES

El alumno en el centro del aprendizaje

Allez Hop ! sitúa al alumno en el **centro de su aprendizaje**. Le presenta situaciones reales de comunicación con las que poder identificarse y construir el aprendizaje, insistiendo en **la comprensión y producción oral**, y en una **comunicación significativa y auténtica**. Cuenta con un itinerario que permite preparar los exámenes **DEL F Prim**.

Un enfoque lúdico y dinámico

Aborda los contenidos a través de **cómics** y **temáticas innovadoras** cercanas a los alumnos. Propone la realización de proyectos y actividades en grupo y por parejas para aprender juntos y desarrollar las competencias orales. Las competencias escritas también se trabajan a través de juegos como el **trabalenguas** y de **canciones**.



Para preparar tus clases y evaluar

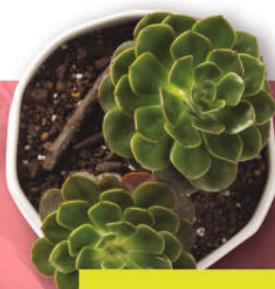
- **Cuaderno Supplément tests**
Evaluación para cada unidad, pruebas trimestrales y sumativas.
- **Cuaderno Supplément "diversité"**
Actividades de refuerzo y ampliación.
- **Préparation au DELF Prim**
Modelos de examen que permiten complementar el itinerario DELF presentes en el libro y el cuaderno.
- **Guide d'exploitation du DVD**
Notas didácticas y fichas de explotación de los vídeos.
- **Guía de aprendizaje cooperativo**
Para poner en práctica este enfoque.

TUS MATERIALES ESENCIALES

Para motivar en SM Aprendizaje

- **Karaokes y juegos interactivos** que trabajan los contenidos de las unidades y hacen también hincapié en la adquisición de la fonética y en la ortografía del francés.
- **Videos por unidad** que permiten conocer la lengua en uso, con situaciones auténticas de interacción y reportajes con contenidos culturales.

1. Supplément tests
2. Préparation au DELF
3. Cahier d'activités
4. Libros del alumno
5. Actividades gamificadas SM Aprendizaje



Más en: ww.smfrancais.es
¿Quieres una muestra?
Entra en: www.smwebpack.com

Religión. Nuestra casa

Te presentamos **Nuestra casa**, un proyecto de Religión que consigue sensibilizar a los alumnos con el cuidado de las personas y la naturaleza. Asumiendo así el “reto ecológico” del papa Francisco de cuidar nuestra casa común.

“Es muy noble asumir el deber de cuidar la creación con pequeñas acciones cotidianas, y es maravilloso que la educación sea capaz de motivarlas hasta conformar un estilo de vida.” **Papa Francisco, Laudato si’, n.º 211**



CÓMO ES

- A través de la **familia**, el alumno se sentirá identificado y crecerá adquiriendo un **aprendizaje para la vida**, gracias a:
 - La educación emocional
 - Las inteligencias múltiples
 - La inclusión
- Un **proyecto flexible** basado en secuencias de aprendizaje (**Nos activamos - Comprendemos - Aplicamos**) que permite:
 - Aplicar **una secuencia** con principio y fin **para cada sesión** de clase
 - **Construir tu propio itinerario** partiendo de la secuencia base
- **Apoyo al profesor: formación teológica** que le acompañará en todo el proyecto, y **unificación** del proyecto en todos los soportes con los que se trabaja en el aula, pudiendo elegir el lenguaje con el que se sienta más cómodo.



Para el alumno

- 8 unidades
- Cuadríptico Tiempos litúrgicos

En SM Aprendizaje

Para preparar tus clases:

- Proyecto curricular
- Programación didáctica
- Actividades interactivas para Nos activamos - Comprendemos - Aplicamos

Para motivar:

- Canciones
- Cine para el aula
- Celebraciones
- Diaporama bíblico animado y locutado

Y descargables: Personaje bíblico, "Con la Biblia Leemos" en inglés, "Con la Biblia Hacemos"

QUÉ TE OFRECE

Para el profesor

- Programación de aula
- Teología para mi clase
- Intención, Sugerencias didácticas y Solucionario para cada sección
- Actividades de Refuerzo y Ampliación

1. Hemos aprendido, resumen visual de la unidad
2. Libros del alumno
3. Actividades gamificadas SM Aprendizaje



Más en: www.nuestracasa-sm.com

¿Quieres una muestra?

Entra en: www.smwebpack.com







“ El entorno ha mejorado mucho: es mucho más sencillo, más entretenido..., los vídeos han mejorado muchísimo. Tiene muchas herramientas para atender más a la diversidad ”



MÁS CONTENIDOS PARA TU AULA



Podrás completar el trabajo en tu aula con **más contenidos** que te ofrece SM para que apoyes y enriquezcas el aprendizaje de tus alumnos según tus distintas necesidades a lo largo del curso.

Nueva colección

NIVEL I

NIVEL II

NIVEL III

Ciencias Sociales

- **A vueltas con la bici**
(Educación vial)
- **Forestales en acción**
(Los paisajes)
- **Érase una vez mi localidad**
(Municipio y localidad)
- **Diario de un salmón**
(El medio natural)
- **¡Como un cohete!**
(El sistema solar)
- **Tic-tac**
(Presente, pasado y futuro)

- **El pequeño azul**
(El sistema solar. La Tierra)
- **¡Estamos a tiempo!**
(El clima)
- **Aventura en Emerita Augusta**
(Roma)
- **El viaje de una espiga**
(Sector económicos)
- **Guardianes del tiempo**
(El paso del tiempo)
- **Pintando bisontes**
(Prehistoria)

- **Edad Media en juego**
(Edad Media)
- **Euromisión**
(Unión Europea)
- **Población a la carrera**
(Población)
- **Emprendedores solidarios**
(Empresa y economía)
- **Modernos de antes**
(La Edad Moderna)
- **Historias que contar**
(La Edad Contemporánea)

Ciencias de la naturaleza

- **Un jardín para las mariposas**
(Seres vivos. Las plantas)
- **¡A tu salud!**
(Partes del cuerpo y salud)
- **Yo reciclo, ¿y tú?**
(Materiales, basura y reciclaje)
- **Emociones a escena**
(Emociones y sentimientos)
- **Comportamientos ejemplares**
(Animales vertebrados e invertebrados)
- **Maquinando**
(Máquinas e inventos)

- **¿Peligrosos o en peligro?**
(Los animales)
- **Fuga con sentido**
(Los sentidos)
- **¡A toda máquina!**
(Máquinas e inventos)
- **¡Alerta vegetal!**
(Las plantas)
- **Todos ganamos**
(La salud)
- **Cuestión de energía**
(La energía)

- **La salud nos mueve**
(Nutrición y salud)
- **Planeta sostenible**
(Energía y sostenibilidad)
- **El ecosistema perdido**
(Ecosistemas)
- **Sigue la corriente**
(Electricidad y magnetismo)
- **Tecnoingenio**
(Proyectos tecnológicos)
- **Organizarte**
(Estructura de los seres vivos)



Conoce nuestra propuesta global de aprendizaje basado en proyectos
www.e-sm.net/sm_proyectos

1. Cuadernos del alumno.
Con dossier de equipo

2. Periódico para
el alumno

3. Actividades gamificadas
SM Aprendizaje



Más en: www.smaprendoconproyectos.com
 ¿Quieres una muestra?
 Entra en: www.smwebpack.com

Cuadernos de repaso y refuerzo

Refuerzo de destrezas básicas

Trazos

Para practicar la grafía de las letras y los números de forma autónoma. A partir de juegos y actividades, los alumnos interiorizan progresivamente el dominio de la mano y el trazo de las grafías.

1 cuaderno

- 1 cuaderno. 1.º EP



Caligrafía

Para trabajar la copia progresiva de letras, palabras y textos, y actividades que entrenan la atención visual.

Cada cuaderno cuenta con dos repases para ejercitar distintos grados de comprensión lectora.

6 cuadernos

- 3 cuadernos en 1.º EP
- 3 cuadernos en 2.º EP



Super-competentes en Lengua

Con las actividades para repasar y consolidar contenidos propios del área y desarrollar las habilidades lingüísticas de los alumnos.

2 cuadernos

- 1 cuaderno para 1.º EP
- 1 cuaderno para 2.º EP



Ortografía

Trabajan la escritura correcta de las palabras mediante la aplicación directa de la ortografía natural y las reglas.

Finalizan con un test de palabras para repasar las palabras trabajadas y con ficheros ortográficos para registrar las palabras difíciles.

16 cuadernos

- 2 cuadernos por curso en 1.º y 2.º EP
- 3 cuadernos por curso de 3.º a 6.º EP



Números y operaciones

Todos los contenidos presentan una pequeña introducción con un ejemplo que sirve como base para la resolución de las actividades propuestas.

Cada cuaderno intercala dos dobles páginas con propuestas para ejercitar el cálculo mental: parten de la descomposición numérica y permiten trabajar de manera mental las cuatro operaciones básicas.

14 cuadernos

- 3 cuadernos por curso en 1.º y 2.º EP
- 2 cuadernos por curso de 3.º a 6.º EP





Mejora de habilidades en el proceso de aprendizaje

Comprensión lectora

Desarrollan un entrenamiento sistemático de la comprensión lectora siguiendo sus fases:

- Exploración visual
- Lectura en silencio y en voz alta
- Comprensión y entrenamiento para leer mejor

6 cuadernos

- 1 cuaderno por curso de 1.º a 6.º EP



Expresión escrita

La metodología planteada en estos cuadernos se basa en la sistematización de tres fases:

1. Uso bien las palabras
2. Trabajo con los textos
3. Escribo

6 cuadernos

- 1 cuaderno por curso de 1.º a 6.º EP



Resolución de problemas

Su planteamiento hace explícito el proceso de resolución de problemas, haciéndolo visible con sus secciones:

- Comprendo
- Pienso cómo resuelvo
- Resuelvo

6 cuadernos

- 1 cuaderno por curso de 1.º a 6.º EP



Ensalada de letras

Lecturas

Esta ensalada de letras está llena de páginas muy sabrosas, con cuentos, poesías, obras de teatro, cómics, cartas, recetas... que abrirán el apetito de leer.

2 Cuadernos:

- 1 cuaderno en 1.º EP
- 1 cuaderno en 2.º EP

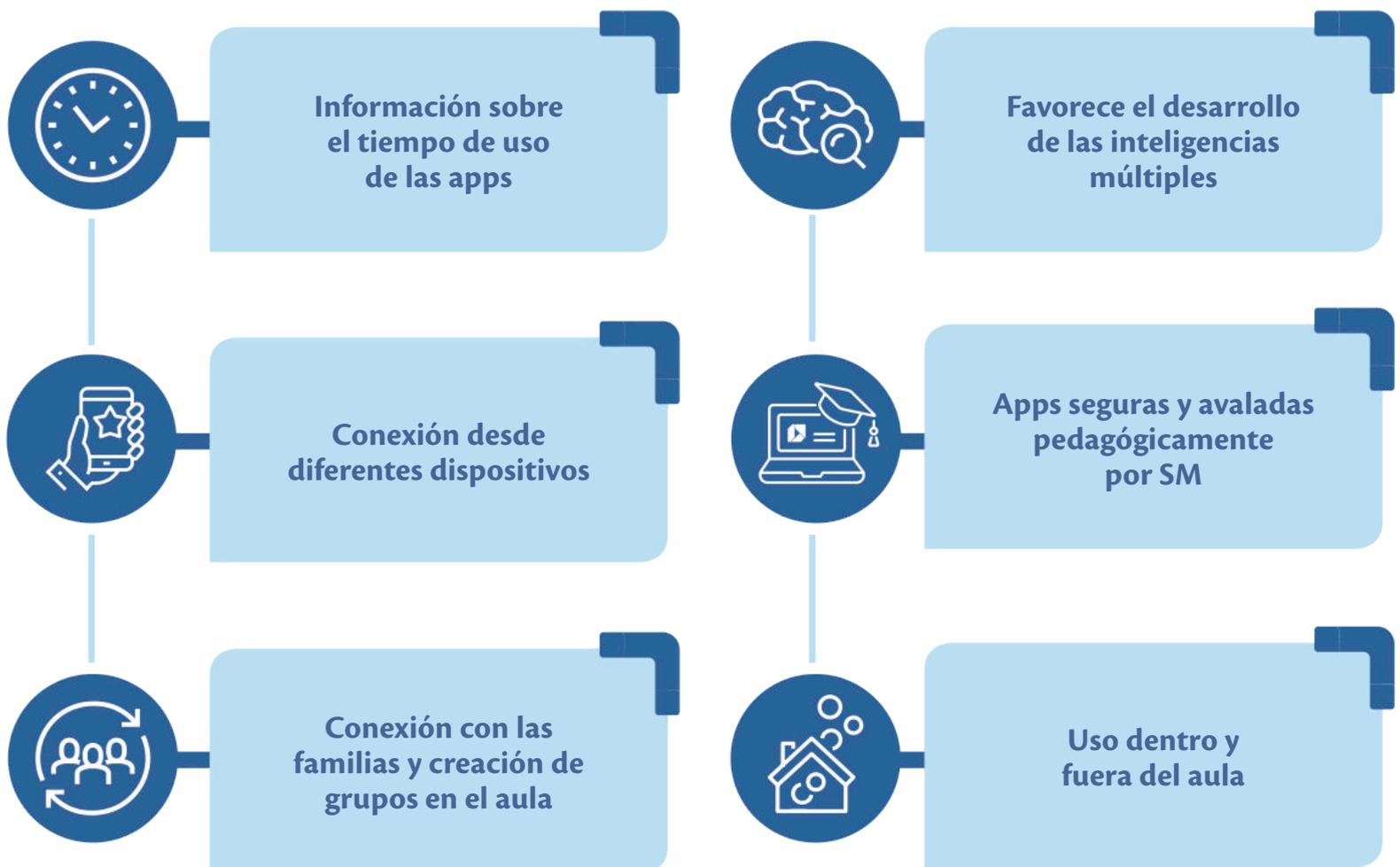




apprender.sm

Tus apps de
refuerzo y repaso
para motivar
en el aula

Apprender.sm es un entorno de **apps educativas** para **repasar y reforzar** dentro y fuera del aula. Todas las aplicaciones móviles están **avaladas** por **especialistas pedagógicos de SM**.



MÁS DE 100 APPS PARA TODAS LAS EDADES
¡DESCÚBRELAS!



ARTOM
ANATOMÍA



ARXY
SISTEMA SOLAR



ARTRIC
GEOMETRÍA



ARLANT
PLANTAS



ARKIM
QUÍMICA



CRANTAL
CÁLCULO

El 95%* de los alumnos encuestados afirman sentirse más motivados al incorporar el uso de apps en el aula. Apprender.sm ofrece soluciones relacionadas con el aprendizaje, fomentando la interacción y la creatividad.

*Encuesta interna realizada sobre una muestra de 368 alumnos dentro del marco del Mobile World Congress

Uso de las apps

- En el aula, a través de la PDI, como material de apoyo para la enseñanza.
- En el aula, para que los alumnos trabajen con sus dispositivos.
- En casa, para reforzar el concepto aprendido en clase de una forma lúdica.

Profesores

- Ahorro en el tiempo de búsqueda gracias a un contenido seleccionado por SM.
- Visualización de las inteligencias múltiples trabajadas por los alumnos.
- Tests para practicar y contenido de refuerzo. Disponibles en varios idiomas.

Familias

- Consiguen que el tiempo que dedican al móvil sus hijos sea de calidad.
- Visualizan la progresión de los hijos gracias al panel de seguimiento.
- Disponen de material lúdico de refuerzo.

Entra en **www.apprender.sm**
y no te pierdas todo lo que
tenemos preparado



¿Quieres una demo?

Entra en: **www.smwebpack.com**

Biblioteca de Innovación

La Biblioteca de Innovación Educativa es una colección que recoge las aportaciones más significativas e innovadoras en el ámbito de la enseñanza y el aprendizaje, con el objetivo de ayudar a construir, desde la investigación y la reflexión rigurosas, **la escuela del futuro**.

Mente y aprendizaje

Isauro Blanco

La educación debería centrarse en el desarrollo de las habilidades mentales del alumnado. La neuropsicología puede orientarnos para comprender mejor cómo abordar sus dificultades de aprendizaje.



Manifiesto para el cambio

Richard Gerver

Para despertar el debate y la acción hacia el cambio educativo por parte de docentes, padres, cuidadores o cualquiera que quiera mejorar la educación.



Influencers educativos

**Lourdes Bazarra;
Olga Casanova**

Cincuenta personas e instituciones que son referencia inspiracional y hacen de su vida un legado humilde pero multiplicador desde la perspectiva de la educación.



La escuela ante el espejo

Javier Bahón

Innovaciones valiosas capaces de trazar un rumbo distinto para cada alumno que haga posible su desarrollo intelectual, afectivo y ético.



biblioteca
**INNOVACIÓN
EDUCATIVA**

En la frontera
de la educación.

Pensar para aprender en el aula

Robert J. Swartz

Lecciones de Aprendizaje Basado en el Pensamiento (TBL) para Educación Primaria, para enseñar a los niños a desarrollar destrezas de pensamiento.



Pensadores creativos

Mitchel Resnick

Pistas para elegir los juguetes, actividades, dinámicas y proyectos que favorecen la creatividad y estimulan la pasión por aprender.



Narrar el aprendizaje

Juan José Vergara

Aprender por proyectos supone entender el aprendizaje como una aventura.



Cooperar para aprender

Francisco Zariquiey

Estrategias para crear un contexto de cooperación y trabajar en equipo entre docentes, con los alumnos y la comunidad educativa en su conjunto.



Colección completa en:
www.e-sm.net/bie

LORAN

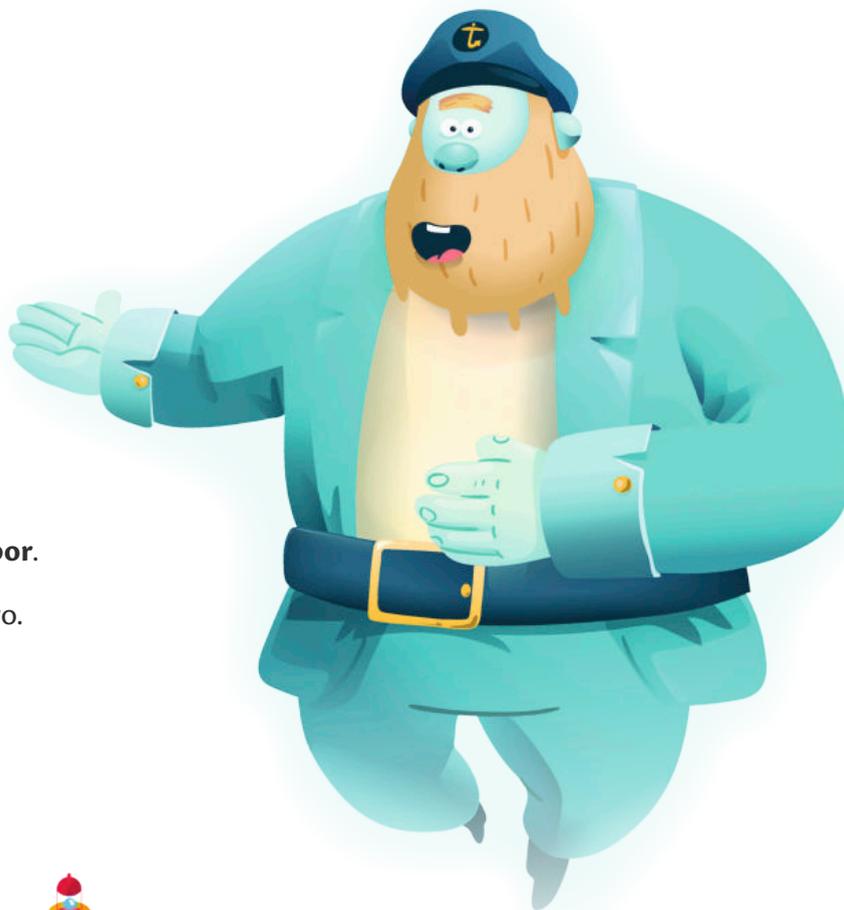
LORAN es una herramienta digital de **comprensión lectora gamificada**, con un enfoque lúdico.

Tus alumnos se convertirán en aventureros, elegirán su avatar e irán de una isla a otra (de un libro a otro) enfrentándose a misiones.

El profesor es el *game master* que podrá consultar los **avances de sus alumnos en comprensión lectora de manera individual y personalizada**.

¿Qué ofrece LORAN?

- Para los cursos de **1.º a 6.º** de Primaria.
- Actividades basadas en **destrezas internacionales**.
- **Informes** por alumno y clase.
- Siete títulos gamificados por curso y **más de 200 test** de comprensión lectora.
- **Biblioteca digital** con **100 títulos** de **El Barco de Vapor**.
- **App para leer** sin conexión desde cualquier dispositivo.



LORAN para tus alumnos

- **Experiencia de juego** para mejorar la comprensión lectora.
- **Registro** de los avances personales.
- **Herramienta gamificada** con actividades divertidas.



Una plataforma
de comprensión
lectora gamificada

LORAN para el profesor

- **Evaluación** de la comprensión lectora.
- Asignación de **refuerzos adaptados** a cada alumno.
- **Informes** de seguimiento detallados.

LORAN para las familias

- **Motivación** para la lectura.
- App para leer **sin necesidad de conexión**.
- **Informes** sobre el desarrollo de sus hijos.



Podrás obtener informes
y estadísticas de actividad
por alumno y por clase.



Más en: www.literaturasm.com/loran
¿Quieres una demo?
Entra en: www.smwebpack.com

Lecturas recomendadas más Savia

1.º DE PRIMARIA

1.º trimestre



Morris, el cole ha desaparecido
Gabriela Keselman
ISBN: 978846759789

Un relato lleno de humor que realza el valor de la amistad y ayuda a afrontar el miedo a ir al colegio. De la serie "Morris".



Recién pintado
Puño
ISBN: 978846757730

Una historia sobre la convivencia y las grandes ideas que pone de manifiesto el daño que causan la obstinación y la falta de comunicación.

2.º trimestre



La gota de lluvia que tenía miedo
Jordi Sierra i Fabra
ISBN: 978846759376

Un sencillo cuento en verso, ambientado en la naturaleza, sobre el miedo, la empatía y la superación personal.



¡Socorro, una alcantarilla!
Begoña Oro
ISBN: 9788467582581

Una aventura protagonizada por la pandilla de la ardilla que, en clave de humor, pone de relieve la importancia de trabajar en equipo para superar las complicaciones del día a día.

3.º trimestre



El jajilé azul
Ursula Wölfel
ISBN: 9788467576894

Un entrañable relato que nos enseña que todos somos únicos y debemos aceptarnos con nuestros defectos y virtudes.



La bruja Mon
Pilar Mateos
ISBN: 9788467587654

Cuatro divertidas historias sobre la importancia de responsabilizarse de los propios actos.



2.º DE PRIMARIA

1.º trimestre



El fantasma de la casa de al lado
Iñaki R. Díaz
ISBN: 9788467590487

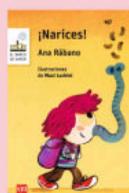
Una historia que muestra con mucha delicadeza la dura realidad de la crisis y el desempleo a través de la mirada inocente de un niño. Libro disponible en Lectura Fácil.



El turbante rojo
Montserrat del Amo
ISBN: 9788467582604

Un libro sobre cómo puede cambiar nuestra visión de la realidad según la perspectiva y la profundidad con que nos paremos a observarla.

2.º trimestre



¡Narices!
Ana Rábano
ISBN: 9788467590470

Un original relato con tintes fantásticos donde la imaginación y la perseverancia son las mejores armas para combatir los problemas.



¿Quién sabe liberar a un dragón?
Paloma Sánchez Ibarzábal
ISBN: 9788467579673

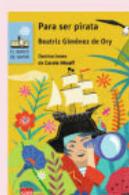
Una tierna historia que invita reflexionar sobre el valor de las cosas frente a la magia de la moda y el poder de la "novedad".

3.º trimestre



La sopera y el cazo
Michael Ende
ISBN: 9788467576979

Un clásico de Ende, referente de la literatura infantil de nuestro tiempo, que ejemplifica cómo grandes conflictos se pueden solucionar llegando a un acuerdo.



Para ser pirata
Beatriz Giménez de Ory
ISBN: 9788467590500

Una magnífica recopilación de poemas que acercará a los más jóvenes al mundo de la poesía de una forma lírica y llena de emoción.



Como parte del **Programa de Animación a la Lectura**, en el libro de Lengua del alumno se sugieren dos lecturas para cada trimestre. Estas lecturas se insertan en un **entorno más integrador e innovador**, formando un **plan lector muy rico y global** que permite:

- Disfrutar de la lectura e invitar a la reflexión
- Favorecer un aprendizaje más integrador y digital
- Ahondar en los temas tratados en el libro de Lengua

3.º DE PRIMARIA

1.º trimestre



Temporada de lluvias
David Fernández Sifres
ISBN: 9788467582529
Un relato sobre la amistad y su poder para superar fronteras y diferencias culturales, que nos sumerge en un mundo sensorial tan rico como sorprendente.



Llueve
Paloma Muíña
ISBN: 9788467587357
Una historia entretenida y llena de aventuras que apuesta por valores como la amistad y la imaginación, y nos invita a sacar lo mejor de nosotros mismos, incluso en los momentos de lluvia o mal humor.

2.º trimestre



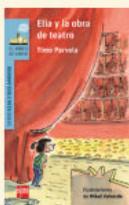
La tía Clío y la máquina de escribir
Mónica Rodríguez
ISBN: 9788467582598
Un viaje en busca de un tesoro que nos enseña a valorarnos por lo que somos y pone de manifiesto el materialismo que nos rodea.



¿Que vienen los dinosaurios!
Mary Pope Osborne
ISBN: 9788467577020
Una aventura sobre el mundo de los dinosaurios que nos propone un viaje espaciotemporal y consigue despertar la curiosidad y el ingenio. De la serie "La casa mágica del árbol".



3.º trimestre



Ella y la obra de teatro
Timo Parvela
ISBN: 9788467577686
Un libro rebosante de sentido del humor sobre una clase como otra cualquiera: con sus quehaceres, sus aventuras, sus desafíos y sus risas. De la serie "Ella y sus amigos".



Color verde ladrón
Patricia García-Rojo
ISBN: 9788467590678
Una novela en formato de diario que, con grandes dosis de sensibilidad, ternura y humor, ahonda en los entresijos de las relaciones familiares y de amistad, todo ello rodeado de un halo de misterio. De la serie "La pandilla de la Lupa".



4.º DE PRIMARIA

1.º trimestre



Veinte historias más una
Gianni Rodari
ISBN: 9788467577099
Una mezcla de realidad, fantasía, personajes singulares y aventuras dispares de la mano del gran Gianni Rodari. De la serie "Rodari".



Cómo arreglar un libro mojado
Roberto Aliaga
ISBN: 9788467591941
Una historia optimista sobre el valor de la familia y la amistad. Premio El Barco de Vapor 2017.



2.º trimestre



La niña invisible
Puño
ISBN: 9788491076346
Una historia que fomenta la igualdad de género y nos muestra el lado más salvaje y hermoso de la naturaleza. Premio El Barco de Vapor 2018.



Siete reporteros y un periódico
Pilar Lozano Carbayo
ISBN: 9788467589337
Un relato sobre la fuerza de voluntad y la superación de dificultades. Premio El Barco de Vapor 2005. Libro disponible en Lectura Fácil.



3.º trimestre



El Club de los Raros
Jordi Sierra i Fabra
ISBN: 9788467582680
Un libro que muestra el valor único de cada persona y la importancia de reírse de uno mismo. Libro disponible en Lectura Fácil.



Los Protectores
Roberto Santiago
ISBN: 9788467587692
Una denuncia contra la violencia, el acoso escolar y el vandalismo. Premio El Barco de Vapor 2016.



Lecturas recomendadas más Savia

5.º DE PRIMARIA

1.º trimestre



Detectives en chancas
Paloma Muña
ISBN: 9788467582673



Una historia sobre las nuevas amistades que realiza la importancia de no prejuzgar a las personas antes de conocerlas y nos incita a seguir leyendo gracias al misterio que albergan sus páginas.



Mi nombre es Skywalker
Agustín Fernández Paz
ISBN: 9788467577075



Un libro que, de forma sencilla y tierna, nos invita a plantearnos el drama que supone la vida de los sin techo y nuestra visión de su mundo.

2.º trimestre



Color azul enemigo
Patricia García-Rojo
ISBN: 9788467591910

Una novela con cuatro voces que retrata con humor el día a día de amigos muy diferentes y, a su vez, profundiza en la influencia de las nuevas tecnologías en nuestra vida.
De la serie "La pandilla de la Lupa".



Corazón de metal
Rosa Huertas
ISBN: 9788467579208



Un relato futurista que resalta valores atemporales y universales como la libertad, el amor y la amistad.

3.º trimestre



La aventura de los Balbuena en el Imperio romano
Roberto Santiago
ISBN: 9788467591781



Una nueva aventura de Los Forasteros del Tiempo que recoge valores como la solidaridad, la empatía y la amistad, y nos va desgranando la realidad del Imperio romano, con sus luces y sombras.



La vida secreta de Rebecca Paradise
Pedro Mañas
ISBN: 9788467577761



Una novela sobre la superación de los obstáculos que nos presenta la vida, y que muestra cómo enfrentarse a ellos con valentía y sentido del humor. Premio El Barco de Vapor 2015.

6.º DE PRIMARIA

1.º trimestre



La familia Rimaldi
José Antonio Francés González
ISBN: 9788467582826

Un acercamiento a la poesía a través de una familia muy divertida. Con más de treinta tipos de estrofas diferentes, y casi todos los versos y rimas más usados en la tradición poética española.



No nos lies
Anna Manso Munné
ISBN: 9788467571233

Un verano, una cámara, cinco amigos y la doble cara de la fama y la televisión. De la serie "¡Qué asco de fama!".

2.º trimestre



Pastel espacial
Philip Reeve
ISBN: 9788467579215

Un relato de ciencia ficción y un buen ejemplo de cómo la amistad puede llegar a superar cualquier tipo de barrera o prejuicio.



El tesoro de Barracuda
Llanos Campos Martínez
ISBN: 9788467583885



Una historia de piratas, libros, aventuras y amistades verdaderas. Premio El Barco de Vapor 2014. De la serie "Barracuda".

3.º trimestre



3333
Ricardo Gómez
ISBN: 9788467577860



Un viaje en el tiempo que profundiza en la adaptación de cualquier persona a un entorno nuevo.



La película de la vida
Maitte Carranza
ISBN: 9788467592702



Un libro sobre la pobreza, la crisis, la empatía y la superación de dificultades. Premio El Vaixell de Vapor 2016.

Todo **más Savia** en
www.es.smmassavia.com



#Aprendizajeparalavida



es.smmassavia.com
#Aprendizajeparalavida



201932



8 435240 592206