

# COLECCIÓN APRENDO CON PROYECTOS



**JUNTOS**  
lo hacemos  
**MEJOR.**  
¿Empezamos?

# ASÍ SON NUESTROS PROYECTOS

La colección **Aprendo con Proyectos** llegará a tu aula para llenarla de color, motivación y mucho aprendizaje.

Además, contarás con todo el apoyo que necesitas, porque te ofrecemos respuestas a los aspectos que más prestas atención en tu día a día:

CONTENIDOS CURRICULARES · EVALUACIÓN · COMPROMISO SOCIAL · GESTIÓN DEL AULA

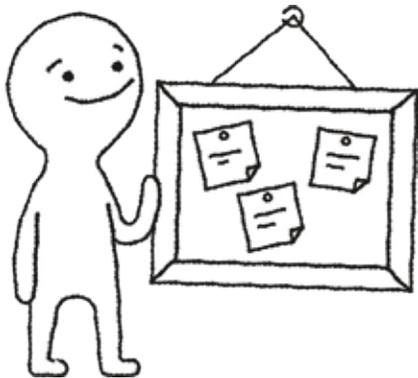


## MOTIVACIÓN Y RETO

Tus alumnos tendrán la necesidad de buscar la **respuesta a un reto** siempre cercano a sus intereses y a su realidad.

Los retos se caracterizan por su **componente social** y porque, gracias a su **hilo conductor**, mantendrán viva la atención y motivación de tus alumnos.

Aprendizaje  
significativo  
y eficaz  
para la vida.



## ROL ACTIVO DE LOS ALUMNOS

Para que tus alumnos aprendan haciendo y reflexionando sobre lo que hacen, además de alcanzar el contenido curricular necesario, te proponemos herramientas y actividades que ayudarán a impulsar su **curiosidad**, su **confianza** y su **alegría**.

A partir  
de contenido  
curricular.

### APRENDIZAJE COOPERATIVO

Atenderás los distintos niveles de tus alumnos con propuestas que te ayudarán en la **integración e implicación activa** de toda la clase. Contarás con herramientas que facilitarán el desarrollo de las destrezas cooperativas. Un trabajo integrado en la evaluación.



### EVALUACIÓN

Un planteamiento abierto para que realmente se pueda adaptar a las particularidades de tu aula.

- **Evaluación reguladora.** Para que tú o tu alumno personalicéis el proyecto y podáis plantear medidas de actuación.
- **Evaluación calificadora.** Con productos o evidencias intermedias que te permitirán realizar una evaluación rigurosa y objetiva.



### ESTRATEGIAS DE PENSAMIENTO

Tus alumnos serán **conscientes de su aprendizaje** gracias a las estrategias que te proponemos. Estas estrategias estructuran el aprendizaje, incorporan técnicas de creatividad y desarrollan el pensamiento crítico.



# ¿CÓMO TRABAJARÁS CON NUESTROS PROYECTOS?

Todos nuestros proyectos parten de un reto y presentan esta estructura básica en tres fases:

COMENZAMOS · DESCUBRIMOS · LO CONSEGUIMOS

## FASE 1 COMENZAMOS

- ☞ Planteamiento, comprensión y compromiso con el reto (a nivel individual y en equipo).
- ☞ Activación de conocimientos previos: ¿Qué sabemos? ¿Qué necesitamos saber para alcanzar el reto?
- ☞ Planificación del proyecto: pasos, hitos...
- ☞ Concienciación de los criterios de calidad del producto final y comunicación de los elementos de evaluación.



**SESIÓN INICIAL**  
Motivación y reto

### TAREA 1 Planificamos

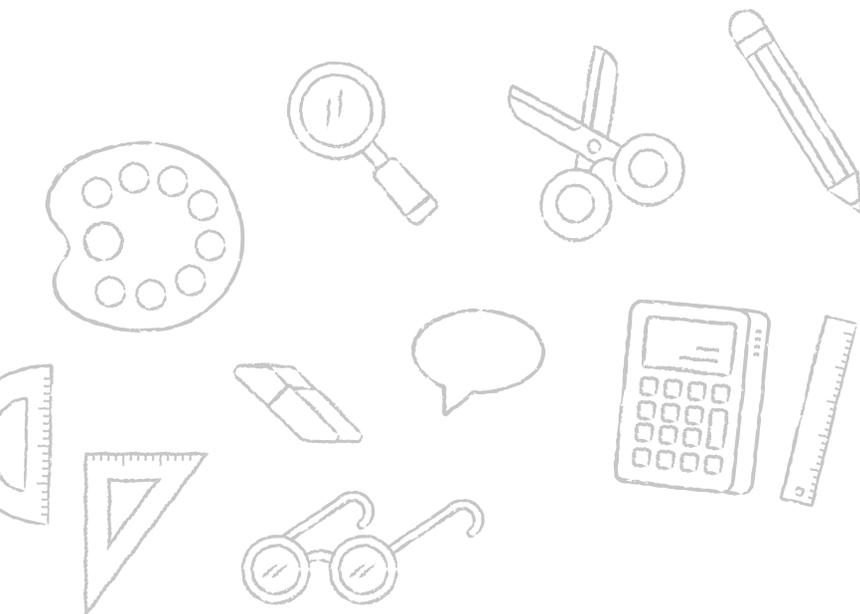
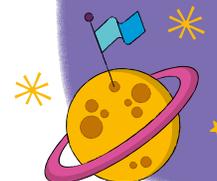
- ★ Conocimientos previos.
- ★ Organización, criterios de calidad y evaluación.

Producto intermedio - evidencia 1

## FASE 3 LO CONSEGUIMOS

- ☞ Presentación del resultado a la comunidad educativa.
- ☞ Reflexión final sobre el proyecto.
- ☞ Celebración del aprendizaje.

**SESIÓN FINAL**  
Celebración del proyecto  
y de lo aprendido



## FASE 2 DESCUBRIMOS

- ☞ Investigación en equipo y construcción del conocimiento.
- ☞ Experimentación y consolidación de los contenidos.
- ☞ Solución creativa al reto.

### TAREA 3 Experimentamos

- ★ Experimentación, valoración personal de los alumnos.

Producto intermedio - evidencia 3

### TAREA 2 Investigamos

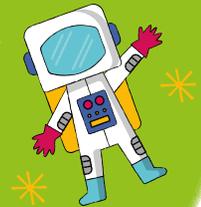
- ★ Búsqueda y gestión de la información.

Producto intermedio - evidencia 2

### TAREA 4 Creamos

- ★ Planteamiento y elaboración del producto final.

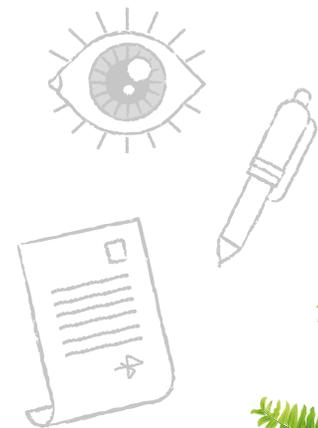
Producto intermedio - evidencia 4



### TAREA 5 Difundimos

- ★ Revisión, organización del evento para la presentación y difusión del producto.
- ★ Valoración del proyecto.
- ★ Reflexión del aprendizaje: ¿Qué he aprendido? ¿Para qué me sirve?

Difusión producto final - evidencia 5

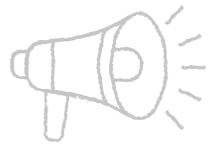


# CON MATERIALES MUY ÚTILES

1 Cuaderno de aprendizaje para el alumno. Incluye **dosier** de equipo al final de cada tarea. Además, recortables y pegatinas.

2 Periódico **EN LÍNEA**, con contenidos básicos presentados de forma motivadora.

3 Guía, con todas las pro sugerencias que necesita del proyecto, y también a

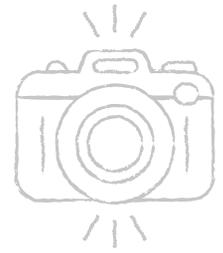


2



1

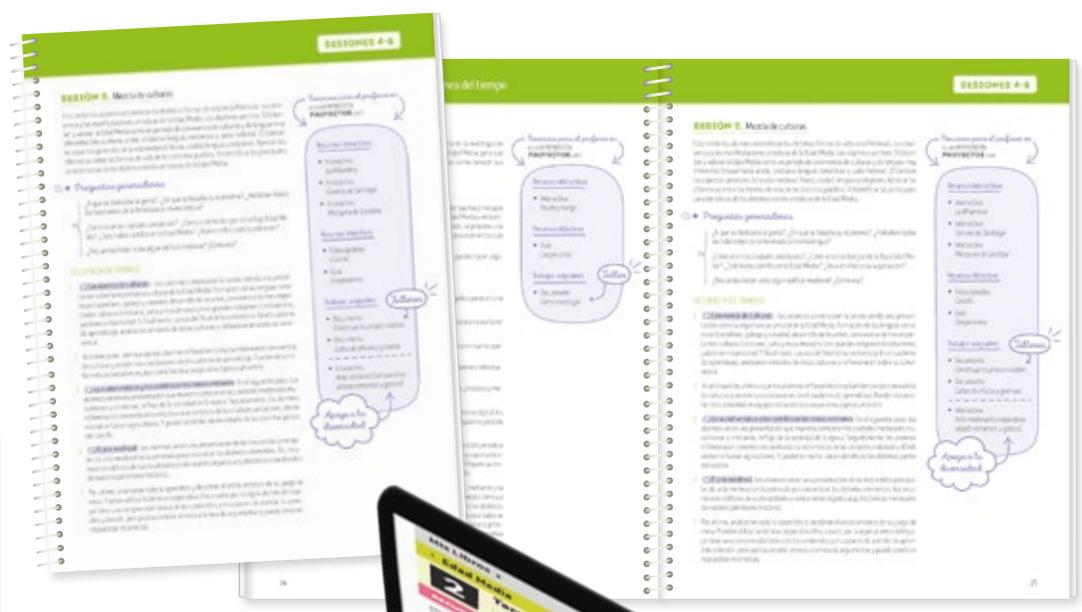




propuestas y  
tas para el desarrollo  
n algunas ideas extra.

**4** Entorno digital, un espacio con contenidos y herramientas para ti y para tus alumnos, que os mantendrá siempre en contacto.

**3**



**4**



# COLECCIÓN 2019

## NIVEL I

### CIENCIAS SOCIALES

**A vueltas con la bici**  
(Educación vial)

ISBN 9788491821038

**Forestales en acción**

(Los paisajes)

ISBN 9788491821052

**Érase una vez mi localidad**

(Municipio y localidad)

ISBN 9788491821045

### CIENCIAS DE LA NATURALEZA

**Un jardín para las mariposas**

(Seres vivos. Las plantas)

ISBN 9788491821069

**¡A tu salud!**

(Partes del cuerpo y salud)

ISBN 9788491822745

**Yo reciclo, ¿y tú?**

(Materiales, basura y reciclaje)

ISBN 9788491821083

## NIVEL II

**El pequeño azul**

(Sistema solar. La Tierra)

ISBN 9788491822035

**¡Estamos a tiempo!**

(El clima)

ISBN 9788491821984

**Aventura en Emérita Augusta**

(Roma)

ISBN 9788491822042

**¿Peligrosos o en peligro?**

(Los animales)

ISBN 9788491822066

**Fuga con sentido**

(Los sentidos)

ISBN 9788491822059

**¡A toda máquina!**

(Máquinas e inventos)

ISBN 9788491822073

## NIVEL III

**La Edad Media en juego**

(La Edad Media)

ISBN 9788491822752

**Euromisión**

(Unión Europea)

ISBN 9788491822738

**La salud nos mueve**

(Nutrición y salud)

ISBN 9788491821076

**Planeta sostenible**

(Energía y sostenibilidad)

ISBN 9788491822776



es.smAPRENDOCON  
**PROYECTOS.com**



**ATENCIÓN AL CLIENTE**

TEL.: 902 12 13 23 / 912 080 403

clientes@grupo-sm.com

www.grupo-sm.com

195617



8 435240 587028