

3. EL EXTRAÑO APARATO GRIS



5 AÑOS
SEGUNDO TRIMESTRE



Cora, ¿sabes para qué sirve
un ordenador?





¿Es como un espejo?





¿Es como una silla?





Al apretar una tecla, la
pantalla se ilumina.

Experimentos



Animales

Arte







La *ensalada* parece deliciosa,
pero no se puede comer.





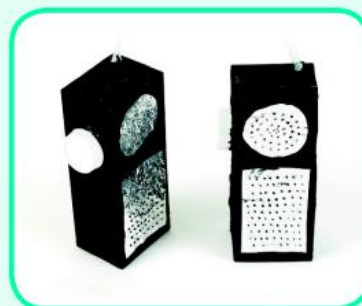
Mejor ir a comer a casa.
Y después ir a jugar al bosque.

Pequeños PASOS

que **T R A N S F O R M A N**

A Cora le gusta investigar para qué sirven los aparatos tecnológicos y cómo nos ayudan a comunicarnos.

Vamos a construir un *walkie-talkie* para que puedas hablar con un amigo mientras paseáis por la calle.



1

Busca 2 envases pequeños de zumo o de batido y coloréalos con pintura. Guarda las pajitas.



2

Para los altavoces, recorta 2 trozos redondos de papel de plata y 2 cuadrados. Pícalos con la punta de un lápiz. Después, pégalos en el envase.



3

Pega una pajita en la parte superior del envase para hacer la antena.



4

Para el botón de encendido, pega el tapón de una botella en uno de los laterales del envase.

Walkie-talkie

Para estrenar tu *walkie-talkie* sal con un amigo al parque.

Podéis jugar a descubrir qué hacen las personas para cuidar el parque.

Comunicaos con el *walkie-talkie* para informar de las buenas acciones que habéis visto.

Si véis a alguien realizar una acción que no respete el medioambiente, ¿qué le diríais?

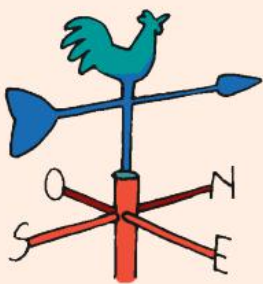
¡Fíjate en la imagen para ver qué acciones puedes encontrarte!



LA MADRIGUERA

de las PALABRAS

Cora cree que un ordenador sirve para ordenar. ¿Para qué sirven estos objetos?



Las teclas movedizas le hacen cosquillas a Cora. ¿Qué otros objetos pueden ser movedizos como las teclas?



Al final del día, la misión queda perfectamente cumplida. ¿Cuál era la misión?



Al ver los succulentos platos en la pantalla a los castores se les hace la boca agua. ¿Qué significa?



QUE ESTÁN RICOS